

## Första mötet: bekantning och tillgänglighet

### Förberedelser och material

**Material som behövs:** kartong/papper, penna, två bollar, tre mjöklådor och två plankor per grupp, material för mötesolympiad.

Mötesprogrammets längd: 90 min

#### 10 min – Inledande samling: Spelregler

Gör upp spelregler för patrullen. Om ni vill kan ni göra en regeltavla. Om gruppen är bekant från tidigare så kan ni använda tiden till att prata om vad som hänt i patrullmedlemmarnas liv sedan senast. Material: kartong/papper, penna

#### 5 min – Inledande lek: Namn och rörelse eller tyst bekantning

Namn och rörelse (för en ny grupp eller för en med många nya med): Alla presenterar sig i tur och ordning och berättar om hur dagen har varit samt hittar på en särskild rörelse. De andra svarar "Välkommen" och gör samma rörelse.

ELLER

Tyst bekantning (för en grupp där deltagarna redan känner varandra): Lekledaren ber gruppen ställa upp sig på ett led i ordning enligt längd, ålder, mängden syskon, avstånd till hemmet etc. utan att prata med varandra. Då de ställt upp sig kollas att ordningen blev rätt.

#### 10 min – Lek: Finlands karta

Rita upp en Finlandskarta på marken (t.ex. i sanden eller med gatkritor) om ni är utomhus eller på golvet (t.ex. med målartejp, eller sen så att ni bara kommer överens om var gränserna är) om ni är inomhus.

Lekdeltagarna går och ställer sig på kartan utgående ifrån lekledarens frågor; till exempel var

är du född? var bor du? vart skulle du vilja flytta? var har du varit på sommaren? Efter varje fråga går gruppen igenom i vilka städer lekdeltagarna står. (OBS; kom ihåg att anpassa kartan/frågorna enligt gruppmedlemmarna; om gruppen består av personer som är födda annanstans än i Finland så kan ni antingen göra kartan över ett större område eller lämna bort den frågan.)

#### 10 min – Lek: Samarbete

Patrullen delar in sig i två lag, och sätter sig i en ring så att varannan person är från ena laget och varannan från det andra. Patrulledaren skickar iväg den ena bollen åt vänster i ringen så att den går från medlem till medlem i det ena laget, och den andra bollen till höger i ringen så att den går från medlem till medlem i det andra laget. Lagmedlemmarna kan kasta bollarna till varandra, eller ge den från hand till hand. Det lag som lyckas flytta bollen mellan sig längst utan att tappa den vinner. Laget får inte röra i det andra lagets boll. Material: Två bollar

#### 10 min – Lek: Lådleken

Gruppen ska ta sig fram en viss sträcka utan att röra vid marken. Varje gruppmedlem har något handikapp. I en fyra personers grupp kan till exempel en vara blind, en sakna ett ben, en sakna en arm och en vara stum. De flyttar sig framåt med hjälp av mjöklådor och plankor, eller annat dylikt. Material: Tre mjöklådor och två plankor per grupp, eller tidningar, mattor etc.

#### 30 min – Mötesolympiad

Patrullen gör en lekfull idrottstävling till exempel på kårlokalens gård. Tävlingsgrenarna kan till exempel vara dragkamp sittande, stövelkast från sittande ställning, kast med postkort... Material enligt idrottsgrenar, t.ex. rep, stövel, postkort...

#### 10 min – Rop

Innan mötet avslutas ropar patrullen kårens och patrullens rop. Om patrullen inte har ett rop så är

det här ett bra tillfälle att hitta på ett. Fundera till exempel på vad patrullens namn får er att tänka på.

**5 min – Avslutning**

Mötet avslutas med avslutningsinfo (info om vad som händer på nästa möte och om kårens/patrullens evenemang) och syskonring, tupto och/eller patrullens egen avslutningsceremoni.