

Spelregler

Mötet beräknas ta 60 minuter. Mötet går ut på att skapa gemensamma regler för verksamheten.

10 min - Inledning

Om patrullmedlemmarna är pratglada kan ni inleda med att helt fritt prata om hur det går för alla och vad som hänt sedan sist. Om gruppen är försiktigare och blygare så kan ni ta en mer organiserad filisrunda i stil med första mötets.

30 min – Gemensamma regler

Kom överens om vem som skriver ned era tankar. Diskutera och kom överens om gemensamma spelregler för patrullen och verksamheten. I spelreglerna ingår både praktiska arrangemang som hur ni gör för att alla ska ha det bra på mötena. Bra saker att diskutera är till exempel: hur ofta ska ni träffas? hur håller ni kontakt mellan mötena? hur och när kommer ni överens om tidpunkt och plats för nästa möte? vilka meddelanden är det viktigt att svara på och vilken typ av diskussioner kan man hoppa över om man vill? hur ser ni till att kårlokalen blir städad efter mötena? får man använda sin telefon under mötet? vem skaffar material till och förbereder mötena? vad önskar ni av varandra för att mötena ska vara trevliga för alla? (inte prata i mun på varandra, hälsa på varandra, vänlighet, vara i tid etc). Om det är svårt att hitta på regler för hur man ska bete sig så kan ni fundera på vad ni åtminstone INTE vill att händer under mötet. Till slut undertecknar alla reglerna.

15 min - Patrullsymbol

Hitta på en patrullsymbol, till exempel ett klädesplagg; egenhändigt virkade eller stickade mössor eller t-skjortor eller tygkassar med eget tryck. Symbolen kan också vara ett rop eller en sång, en gemensam maskot eller fana, eller patrullens egna some-konto eller blogg. Då ni kommit fram till hurudan patrullsymbol ni vill göra;planera vidare hur den ska se ut, och kom överens om vem som skaffar behövligt material och när ni träffas för att göra patrullsymbolen.

2 min – Avslutning

Syskonring eller kårens traditionella mötesavslutningsceremoni. Det här mötet är kortare än de övriga, så om ni vill kan ni stanna kvar i kårlokalen och prata eller till exempel spela bredspel.

Förberedelser och material:

Material som behövs: papper och penna. Bredspel om ni känner för det.