

## Första mötet - bekantning och första titt på explorerscoutprogrammet

### Förberedelser och material:

**Material som behövs:** god picknick-mat, picknick-filtar, tom flaska, spelkort

**Förberedelser:** Kom överens om en trevlig picknickplats och tidpunkt för picknicken. Printa ut en explorerscoutkarta/patrullmedlem. Om patrullmedlemmarna vill kan de på förhand bekanta sig med explorerscoutprogrammet på scoutprogrammet.fi.

Mötet är planerat att ta 90 minuter. Mötet går ut på en avslappnad picknick där patrullen lär känna varandra och tar en första gemensam titt på explorerscoutprogrammet.

### 15 min – inledning

Samlas i en ring då alla har anlänt till mötet. Inled med att berätta att syftet med mötet är att patrullen lär känna varandra och bekantar sig med explorerscoutprogrammet. Gör en fiilirunda där var och en får berätta till exempel hur hen mår, hur sommaren har gått, vad hen gillar bäst i scoutingen, vad hen tycker att är tråkigt att göra på scoutmöten och vad hen ser fram emot i explorerscoutprogrammet.

### 15min – Paus

Nästa programpunkt är en övning som skapar gruppkänsla och förtroende inom gruppen.

Om patrullmedlemmarna redan känner varandra från tidigare; gör pausen En hand på min axel: Explorerscouterna ställer sig i en klunga. Lotsen läser upp olika situationer och varje explorerscout lägger handen på axeln på den explorerscout som enligt hen bäst passar in på situationen. Lotsen kan fråga någon av explorerscouterna varför hen valde just den personen. Exempel på situationer: Lägg handen på axeln på den... som vid behov kan vara tyst, som skulle bli en bra lots, som skulle vara bra sällskap efter ett lägerbål, som du skulle grunda

en ny kår tillsammans med, som skulle vara bra på att leda ett lägerbål, som du skulle be om hjälp då bindningen på skidan går sönder, som du skulle åka på vandring till Lappland med, som du skulle vara beredd att sova i samma sovsäck med, som skulle bli en bra kårchef.

Om patrullmedlemmarna (eller ens någon i patrullen) inte känner varandra; gör pausen Blickar möts:

Explorerscouterna står i en ring. Lotsen instruerar explorerscouterna att se på den scout som står till vänster om hen. Efter att ha tittat en stund flyttar explorerscouten sin blick till följande och sedan vidare till följande o.s.v. Blicken stannar en stund på varje person i ringen. Om två personer märker att de ser varandra rakt i ögonen, flyttar de inte blicken vidare i ringen utan nickar åt varandra och byter tyst platser med varandra. På den nya platsen börjar man igen med att titta på personen till vänster och sedan vidare i ringen. Inget prat under leken.

(Källa för pauserna: Mannerheims Barnskyddsförund)

### 15 min – Lär känna lotsen

Spela snurra flaskan, så att den som flaskan pekar på får ställa spontana frågor till lotsen om till exempel studier, jobb, scoutstigen, barndomen, andra hobbyer etc. Målet är att explorerscouterna lär känna lotsen och märker att hen är en helt vanlig vuxen som har ett liv och intressen också utanför scoutingen. Lotsen kan om hen vill begränsa frågorna till vissa särskilda ämnesområden.

### 15 min – Första titt på explorerscoutprogrammet

Explorerscouterna får var sin utprintad explorerscoutkarta och gruppen går igenom explorerscoutprogrammets grunder; Explorerscout är man från ca 15 års ålder tills man blir ca 18. Som en del av explorerscoutprogrammet utför man

gruppleledarutbildningen och övar på gruppleदारuppdrag. Programmet består också av egna patrullmöten och ett program där aktiviteterna är indelade i fickor, varav en del är obligatoriska och en del valbara. I programmet finns också pauser som är övningar där man tillsammans funderar på livet och värderingar. Patrullen har lotsen som stöd, men alla patrullmedlemmar fungerar i tur och ordning som patrulledare och patrullen träffas också utan lotsen. Ge plats för frågor och diskussion. Berätta att på nästa möte bekantar sig patrullen närmare med aktiviteterna och gör upp en plan för patrullens verksamhet. Explorerscouterna kan om de vill bekanta sig med explorerscoutprogrammet på förhand på [scoutprogrammet.fi](http://scoutprogrammet.fi), men det är inte obligatoriskt.

### **30 min – avslutning**

Den tid som finns kvar av mötet kan ni ta det lugnt, äta av picknickmaten, spela kort etc. Avsluta med att tillsammans plocka ihop och städa undan och göra någon avslutningsceremoni (antingen kårens traditionella, eller någon ni själva kommer överens om), till exempel syskonring. Kom överens om när ni träffas nästa gång.