WORLD ASSOCIATION
OF GIRL GUIDES
AND GIRL SCOUTS

2023

MUISTELEMISPÄIVÄ 2023

MAAILMAMME, RAUHAISA TULEVAISUUTEMME

Ympäristö & rauha

Johdanto

Tervetuloa vuoden 2023 muistelemispäivän aktiviteettipakettiin: Maailmamme, rauhaisa tulevaisuutemme

Mikä muistelemispäivä on?

Se on kansainvälinen ystävyyden päivä, jota on vietetty vuodesta 1926 lähtien. Joka vuosi helmikuun 22. päivänä partiolaiset juhlistavat partioliikettä pitämällä yhdessä hauskaa, oppimalla heidän paikallisiin yhteisöihinsä vaikuttavista maailmanlaajuisista ongelmista, vaikuttamalla niihin ja keräämällä varoja kaikille 10 miljoonalle partiotytölle ympäri maailmaa.

Muistelemispäivän ajatus syntyi, kun partiotytöt kokoontuivat Yhdysvaltoihin neljänteen Partiotyttöjen Maailmanliiton (WAGGGS) maailmankonferenssiin.

Päiväksi valittiin helmikuun 22., koska se on sekä partiotyttöjen ensimmäisen ylijohtajan Olave Baden-Powellin että poikien partioliikkeen perustajan lordi Baden-Powellin syntymäpäivä.

Kansainvälisenä tyttöjen päivänä vuonna 2020 kysyimme alle 18-vuotiailta partiotytöiltä sadasta maasta, mitkä asiat huolettivat heitä eniten, ja mitä he halusivat muuttaa maailmasta. Tästä opimme, että suurin huolenaihe oli ympäristö, joten muistelemispäivien 2022-2024 teemana on Maailmamme, tulevaisuutemme.

Vuosi 2023 on toinen etappi kolmivuotisella matkallamme, joka opettaa partiolaisia ympäristötietoisiksi johtajiksi.

Jatkamme joka vuosi ympäristöteeman rakentamista, ja tutkimme ympäristön ja muiden maailmanlaajuisten ongelmien yhteyksiä. Tänä vuonna pohdimme, miten voisimme oppia luonnosta ja tehdä sen kanssa yhteistyötä luodaksemme tytöille rauhallisemman ja turvallisemman tulevaisuuden kaikkialla maailmassa.

Seuraa WAGGGSia somessa.

@WAGGGSworld

2023: Maailmamme, rauhaisa tulevaisuutemme

2024: Maailmamme, kukoistava tulevaisuutemme
Ympäristö ja maailman köyhyys

2022: Maailmamme, tasa-arvoinen tulevaisuutemme
Ympäristö ja sukupuolten tasa-arvo

Opitaan yhdessä

Suoritettuaan tämän aktiviteettipaketin partiolaiset ympäri maailmaa voivat:

Löytää yhteyden luontoon omassa elämässään

Tunnistaa luonnon harmonian tärkeyden ja tasapainoisten ekosysteemien tarpeellisuuden

Tutkia, mitä voimme oppia luonnolta suojelusta, rauhasta ja yhteisöllisyydestä

Tuoda rauhaa luonnon kautta omaan elämäänsä, yhteisöönsä ja laajemmallekin

Jos haluat tietää lisää muistelemispäivän historiasta, klikkaa tästä

Maailmamme, rauhaisa tulevaisuutemme

Muistelemispäivänä partiotytöt ovat aina kerääntyneet yhteen juhlistamaan maailmanlaajuista partioliikettämme. Päivä tarjoaa myös tilaisuuden pohtia lapsille ja nuorille tärkeitä asioita, ja vaikuttaa maailmaamme myönteisellä tavalla.

Edellisen vuoden oppien pohjalta ponnistelemme yhdessä luodaksemme rauhallisemman ja turvallisemman tulevaisuuden lapsille ja nuorille kaikkialla maailmassa. Ymmärrettyämme ilmastonmuutoksen roolin maailman rauhaa järkyttävänä voimana keskitymme siihen, mitä luonto voi opettaa meille tasapainoisemmasta ja rauhaisammasta maailmasta.

Vaikka luonnonrauha näyttäytyykin jokaiselle eri tavalla, tässä aktiviteettipaketissa käsittelemme suhdetta luontoon sekä henkilökohtaisella, yhteisöllisellä että maailmanlaajuisella tasolla. Mieti omalta kohdaltasi, mikä on paikkasi luonnossa, ja milloin koet olevasi rauhassa ympäristön kanssa. Yhteisön tasolla rauha syntyy eriävien tarpeiden tasapainottamisesta ja luonnollisen harmonian löytämisestä tavoilla, jotka kunnioittavat ja juhlistavat eroavaisuuksiamme. Maailmanlaajuisesti meidän on tutkittava suojelukeinoja, jotka ottavat huomioon sekä luonnon että kanssaihmisemme. Nämä rauhaisan ympäristön näkökulmat auttavat meitä saavuttamaan maailman, jolla on rauhaisa tulevaisuus.

Vuoden 2021 muistelemispäivän aktiviteettipaketista Yhdessä rauhan puolesta: “Rauha ei ole vain sodan puuttumista, vaan myös kaikkien ihmisten arvokkuutta, turvallisuutta ja hyvinvointia. Jokainen määrittelee rauhan eri tavalla, ja se voi olla mitä vain omasta onnellisuudesta ja rakkaiden hymyistä yhteisön konfliktien ratkaisuun ja väkivallan lopettamiseen ympäri maailmaa.” Syventyäksesi tämän vuoden teemaan vieläkin syvemmin ja oppiaksesi rauhasta laajemmin, tutustu vuoden 2021 muistelemispäivän aktiviteettipakettiin tästä.

Jos ilmastonmuutos on sinulle uusi käsite, tai jos tahdot vain oppia aiheesta lisää, tutustu vuoden 2022 aktiviteettipaketin ensimmäiseen osioon “Maailmamme, tasa-arvoinen tulevaisuutemme”. Löydät sen täältä: Muistelemispäivä 2022 -Aktiviteettipaketti (wagggs.org)

Sanastoa

Käydessäsi tätä pakettia läpi saatat törmätä uusiin ympäristöä koskeviin sanoihin, jotka sinun kannattaa oppia. Varaa hetki tutustuaksesi näihin termeihin ennen aktiviteettien aloittamista.

Elinympäristö
Eläimen tai kasvin koti. Lähes jokainen maapallon kolkka aina kuumimmasta aavikosta kylmimpään jäätikköön on jonkinlaisten eläinten ja kasvien elinympäristö. Useimmissa elinympäristöissä on jonkinlainen eläinten ja kasvien yhteisö, sekä vettä, happea, maaperää tai hiekkaa, ja kiviä (Britannica Kids).

Luonnon monimuotoisuus
Kaikki erilaiset elämänmuodot, mitä joltain alueelta löytyy ja joista luonnollinen maailmamme koostuu, mukaan lukien eläimet, kasvit, sienet ja jopa mikro-organismit, kuten bakteerit. Monimuotoisuutta ja tasapainoa tarvitaan, jotta lajit voivat toimia yhdessä omassa ekosysteemissään (WWF).

Ekosysteemi
Maantieteellinen alue, missä kasvit, eläimet ja muut organismit luovat "elämän kuplan" yhdessä sääolojen ja maaston kanssa (National Geographic).

Suojelu
Luonnollisen ympäristön suojelu ja vastuullinen käyttö.

Muistelemispäivän rahasto

Vuonna 1932, kun muistelemispäivän ajatus oli kuusi vuotta vanha, varainkeruu kansainvälisen liikkeemme hyväksi tuli osaksi päivän toimintaa. Seitsemännessä maailmankonferenssissa belgialainen edustaja huomautti, että syntymäpäiviin liittyy yleensä lahjojen antaminen, ja jatkamme nykyään tätä perinnettä, jotta vieläkin useammat tytöt ympäri maailmaa pääsevät mukaan partiotoimintaan.

Viime vuodet ovat olleet tavallista vaikeampia koronapandemian levitessä ympäri maailmaa. Pandemialla oli valtava vaikutus muistelemispäivään ja varoihin, joita monet teistä pystyvät normaalisti keräämään maailman partiotyttöjen hyväksi. Lahjoitusten vähyys on haitannut joidenkin rahaston tukemien hankkeiden toteutusta, kuten nuorten naisten johtamistyöpajoja, maailman partiotyttöjärjestöille jaettavia tukia sekä muistelemispäivän aktiviteettipaketin kehitystä.

Kun maailmamme jatkaa toipumistaan ja voitte taas tavata ryhmiänne, lippukuntianne ja ystäviänne vuoden 2023 aktiviteettiien parissa, toivomme, että jatkatte lahjoituksianne muistelemispäivän rahastoon entiseen tapaan. Lahjoituksenne varmistavat, että yhä useammat partiotytöt pääsevät osaksi kansainvälistä liikettämme Juliette Lowin seminaarin kaltaisten tapahtumien kautta ja pystyvät kehittymään johtajiksi, jotka saavat aikaan myönteisiä muutoksia yhteiskunnissaan.

Muistelemispäivän rahasto

Yhdysvaltalaiset lahjoittajat

Varainkeruu

Voit lahjoittaa rahastoon käytyäsi aktiviteettipaketin läpi edellisvuosien tapaan: voit tehdä lahjoituksen verkossa tästä, tai voit käyttää lomaketta paketin takana! Tämä onnistuu myös, kun edistät luonnonrauhaa yhdessä muiden kanssa, sillä muistelemispäivä tuo meidät kaikki yhteen tukemaan tyttöjen maailmanlaajuista partioliikettä!

Tänä vuonna olemme luoneet myös erityisen aktiviteetin varainkeruusi tueksi. Voit suorittaa tämän vuoden muistelemispäivän rahaston aktiviteetin "Kulkien maailmalla", ja etsiä perheenjäseniä, ystäviä ja muita lahjoittajia kulkiessasi (Ohjeet löytyvät sivulta 54).

Lähettäminen

Entä kun varat on kerätty, mitä seuraavaksi? Voit lähettää lahjoituksesi WAGGGSille kahdella eri tapaa:

1 **Kansallisen järjestösi kautta:** Ota ensin yhteyttä heihin. Monet kansalliset järjestöt keräävät lahjoituksia WAGGGSille lähetettäviksi.

2 **Suoraan WAGGGSille:** Voit kerätä varoja ja lahjoittaa sekillä, luottokortilla tai pankkisiirrolla, myös verkossa.

Yhdysvaltalaiset lahjoittajat voivat lahjoittaa suoraan The World Foundation for Girl for Girl Guides and Girl Scouts Inc.:lle

Vastaanotettuamme lahjoituksesi saat erityisen muistelemispäivän kiitoskortin ja -todistuksen osoituksena kovasta työstäsi.

“Kyse ei ole siitä, mitä ihmisellä on, vaan siitä, mitä hän on. Tämä voidaan mitata vain ihmisen kykynä saavuttaa harmonia ja resonanssi kanssaolentojensa ja luonnon kanssa; kykynä ymmärtää ajattelun merkitys ja kokea tekemisen kauneus. Lyhyesti sanottuna se on kykyä löytää elämästä iloa.”

Indira Gandhi

Näin käytät pakettia

Valmistaudu

- Käytä partiotyttöjen ei-muodollista opetusmenetelmää ja luo kokemus, joka on ajankohtainen, jännittävä, ymmärrettävä ja oppijalähtöinen!
- Päättäkää ryhmänä, minkä aktiviteetin tahdotte tehdä kussakin osiossa.
- Rohkaise ja tue ryhmäläisiä ottamaan ohjat aktiviteettien suunnittelussa ja valmistelussa, niiltä osin kuin se on tarkoituksenmukaista.
- Jotkin aktiviteetit voidaan tehdä pienryhmissä, tai koko ryhmä voi tehdä samaa aktiviteettia yhdessä.
- Varaa aikaa keskustelulle ja pohdinnalle niin aktiviteettien aikana kuin niiden jälkeenkin.
- Salli muutokset, jotta kaikkien ryhmäläisten kiinnostuksen kohteet ja oppimistarpeet tulevat huomioiduiksi.

Urhean tilan luominen

- Sano ääneen, että tilasi on turvallinen kaikille osallistujille.
- Keksikää ryhmänä selkeät säännöt, jotka edistävät avoimuutta ja kunnioitusta kaikkia kohtaan, ja päättäkää, miten ryhmä pyrkii noudattamaan niitä.
- Painota luottamuksellisuuden tärkeyttä.
- Ole tietoinen tapahtumista yhteisönne tai maailman tapahtumista, jotka saattavat vaikuttaa ryhmäläisiin.
- Varmista, että lähestymistapasi antaa jokaisen äänelle tilaa tulla kuulluksi.
- Ole valmis muuttamaan ohjelmaasi. Jos ryhmä käy syvällistä keskustelua, suunnitelmia voi hyvin muuttaa, jotta he voivat käydä keskustelunsa loppuun.
- Vältä yleistämistä, kun puhut asioista.
- Mieti, miten tuet ryhmän jäseniä sanomaan mielipiteensä tai pyytämään tukea, jos he eivät koe oloaan turvalliseksi, ja kerro tästä ryhmälle.

Näin ansaitset merkin

- **Luo urhea tila**
  Noudata edellisen sivun ohjeita ja luo kaikkia arvostava ja osallistava ympäristö. Kaikkien tulisi kokea olonsa hyväksytyksi, kunnioitetuksi ja kuulluksi, kun he urheasti puolustavat periaatteitaan ja käsittelevät vaikeita ongelmia.

- Valitse jokaisesta kolmesta osiosta yksi aktiviteetti tehtäväksi.

- Lue tarina ja tee valitut aktiviteetit toimintapisteen kohdalla.

- Suorittaaksesi paketin loppuun, laadi suunnitelma viimeistä aktiviteettia (Kulkien maailmalla -haastetta) varten.

ONNEKSI OLKOON!
Olet ansainnut muistelemispäivän merkkisi.
Tilaa muistelemispäivän merkkisi verkosta.

Aktiviteettiopas

Kaikki aktiviteetit voidaan tehdä myös verkossa

Aktiviteetin nimi	Aika
Mikun seikkailu – Johdanto muistelemispäivän tarinaan	10 min
Muodosta aisteillasi yhteys maailmaan	15 min
Ei rauhaa ilman tasapainoa	15 min
Musiikkia ympärillämme	20 min
Rauhan uudisraivaajat -peli	20 min
Luo oma puutarhasi	30+ min
Lopuksi: Kulkien maailmalla	Vaihtelee

Aktiviteetit verkossa

Jos aiot tehdä muistelemispäivän aktiviteetteja verkossa, olemme sovittaneet ja kehittäneet joukon digitaalisia aktiviteetteja, joiden kautta oppijat saavat yhteyden luontoon ja pääsevät käyttämään opettavaista ja voimaannuttavaa teknologiaa.
Näihin aktiviteetteihin pääset käsiksi klikkaamalla tästä.

Olemme myös lisänneet moniin paketin aktiviteetteihin ehdotuksia, miten ne voitaisiin muuntaa digitaalisiksi. Monet ulkona tehtäviksi suunnitellut aktiviteetit ovat hankalia muunnettavia, mutta voit heittäytyä luovaksi niiden toteutustavoissa. Jos keksit hyviä uusia tapoja ohjelman tekemiseksi verkossa, pyydämme, että jaat ajatuksesi muillekin ryhmille Nuotio-sivullamme!

Vinkkejä verkkoturvallisuuteen

- ☑ Tarkista ja noudata aina järjestösi voimassa olevia neuvoja ja turvallisuusohjeita, jotka koskevat partiolaisten tapaamisia sekä kasvotusten että verkossa.
- ☑ Varmista, että luot ryhmällesi turvallisen ja yksityisen tilan, ja että sinulla on vanhemman/huoltajan lupa ottaa ryhmäsi jäseniin yhteyttä verkon kautta.

Koska partiojärjestöt toimivat eri maissa eri ikäryhmittäin, olemme antaneet yleisluontoisia ikäsuosituksia eri aktiviteeteille. Kaikki aktiviteetit on suunniteltu niin, että ne soveltuvat kaikille ikäryhmille.

Tutustu aktiviteetteihin etukäteen ja mieti, mikä sopii ryhmällesi parhaiten. Tämä paketti voidaan tehdä 90-minuuttisen tapaamisen aikana, mutta jotkut ryhmät saattavat innostua viemään aktiviteetteja pidemmälle, jolloin paketin läpikäyntiin menee useampi tapaaminen.

Sisällä/ulkona	Verkossa suoritettava	Soveltuu yksin tehtäväksi
Kumpikin käy	Kyllä	Kyllä
Ulkona		Kyllä
Kumpikin käy	Kyllä	
Kumpikin käy	Kyllä	Kyllä
Kumpikin käy		
Kumpikin käy	Kyllä	Kyllä
Ulkona		Kyllä

- ✓ Käytä verkkoalustoja, joissa on hyvät turvatoimet ja varmista etukäteen, että osaat käyttää niitä. Jos verkkotyöskentely on sinulle vaikeaa, pyydä muilta apua.
- ✓ Puhu partiolaisillesi turvallisuudesta verkossa ennen kuin kannustat heitä suorittamaan tämän paketin aktiviteetteja, joissa käytetään sosiaalista mediaa.
- ✓ Varmista, että sinulla on partiolaisten ja heidän vanhempansa/huoltajansa lupa ennen kuin julkaiset verkkoon valokuvia tai videoita.
- ✓ Älä sisällytä mitään henkilö- tai tunnistetietoja mihinkään, mitä jaat verkossa.
- ✓ Jos sinulle lähetetään loukkaavaa tai sopimatonta materiaalia, estä ja ilmianna sen lähettänyt tili.

Mieti, voiko aktiviteettien verkkototeutus jättää joitakin ryhmäsi jäseniä ulkopuolelle, ja keksi tapoja korjata asia. Voisitko esimerkiksi käyttää yksinkertaisempaa ja saavutettavampaa verkkoalustaa, järjestää ryhmäläiselle tarvittaa tekniikkaa tai tarjota hänelle muita resursseja ja materiaaleja aktiviteettien suorittamiseksi?

Muistelemispäivän tarina:
Mikun seikkailu

Vuoden 2023 muistelemispäivän paketissa olemme päättäneet havainnollistaa vuoden teemaa "Maailmamme, rauhaisa tulevaisuutemme" niin, että osallistujat lukevat tarinaa aktiviteettia suorittaessaan. Monissa kulttuureissa ympäri maailmaa on kansantaruja, joissa on luontoon liittyvä opetus tai seuraus, joten haimme inspiraatiota kaikista viidestä WAGGGSin kattamasta alueesta muistelemispäivän tarinaa kirjoittaessamme.

Tarinaa seuratessanne kohtaatte luonnossa monia ongelmia, jotka ryhmänne täytyy "ratkaista" tekemällä jonkin kyseisen osion aktiviteeteista. Jokaisesta osiosta tarvitsee tehdä vain yksi aktiviteetti, joten valitkaa sellainen, joka ryhmäänne kiinnostaa ja jonka ryhmänne voi tehdä. Lukekaa aktiviteetin jälkeen tarinan seuraava osio, niin teille selviää, miten tarina jatkuu.

Paketissa on kolme osiota, joissa on valittavia aktiviteetteja, ja sitten vielä viimeinen "Kulkien maailmalla" -haaste.

Aloittakaa muistelemispäivän matkanne esittelemällä itsenne toisillenne ja lukemalla tarinan johdanto!

Ehdotuksia oppimisen syventämiseksi

- ☑ Osallistujat voivat lukea vuorotellen tarinan osioita ääneen muulle ryhmälle.
- ☑ Jos aikanne riittää, osallistujat voivat näytellen esittää tarinan eri osiot.
- ☑ Kysy osallistujilta, tietävätkö he luonnonrauhan teemaan liittyviä tarinoita omasta kulttuuristaan.
- ☑ Rohkaise osallistujia tutkimaan maailmaa syvemmin etsimällä kansantaruja ympäri maailmaa, joita he voivat jakaa ryhmän kanssa tulevassa tapaamisessa.
- ☑ Koska nämä tarinat tulevat eri puolilta maailmaa, vastaan voi tulla käsitteitä, jotka eroavat omasta kulttuuristanne. Selitä nämä käsitteet osallistujille.

Yhteydet partiokoteihin

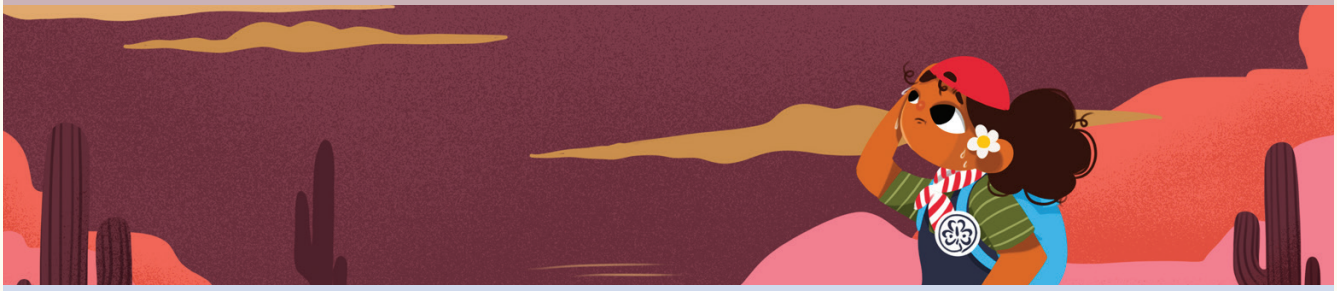
Partiokodit ovat kansainvälisen ystävyyden ja ymmärryksen paikkoja, jotka korostavat rauhan tärkeyttä partiotyttöliikkeessä. Partiokodeissa koetaan uutta ja tutkitaan maailmaamme partiotoiminnan kautta. Tutustu partiokoteihin oppiaksesi lisää.

Pidä silmällä näitä ikoneja pakettia käyttäessäsi oppiaksesi lisää partiokodeista.

Johdanto: Metsässä tapaamme Mikun. Mikun tarina on hakenut innoitusta virolaisesta tarusta. Päähenkilön nimeä on kuitenkin hieman muutettu: Miku on naisellinen nimi Japanista, joka tarkoittaa 'kaunista taivasta' tai 'tulevaisuutta', ja tarinan lopussa luonto ja sen tulevaisuus pelastuvat.

OSA YKSI: Maissineidot on mukaelma Pohjois-Amerikan Zuñi-kansan tarinasta, kun taas Hiirenloukku pohjautuu nigerialaiseen kansantaruun, jossa näkyy Ubuntun voima (yhteys kaiken elävän välillä).

OSA KAKSI: Bahamut on jättimäinen kala arabialaisessa mytologiassa, joka kantaa selässään valtavaa lehmää, jättimäistä kiveä, enkeliä ja koko maailmaa.



OSA KOLME: Amrita perustuu tarinaan Pohjois-Intian Rajasthanista. Tarina pohjautuu oikeaan 1300-luvulla eläneeseen henkilöön, joka puolusti asiaa, johon palavasti uskoi.

Metsä

Aloittakaa muistelemispäivän tapaamisenne lukemalla alustukseksi tämä tarinan johdanto.

Metsän yö oli kolea ja märkä, ja Mikun vatsaa kurni. Korkeat puut hänen ympärillään olivat täynnä laulua ja tuoksuja eläinten juoksennellessa pitkin maata ja lintujen lirkuttaessa oksilla. Hän tunsi kuitenkin olevansa täysin yksin.

Sinä yönä metsä huomasi tämän. Sen olennot pyysivät Mikua toivomaan mitä tahansa maailmassa, ja he toteuttaisivat sen – kunhan se ei vain rikkonut luonnon sääntöjä.

Miku ilahtui ja alkoi toivoa kaikkea, mitä oli aina halunnut: herkullista ruokaa, lämpimän pedin, räsähtelevän nuotion lämmikkeeksi. Ihmiset ympäri maailmaa näkivät Mikun onnen ja alkoivat myös esittää omia toivomuksiaan. Metsä väsyi yrittäessään epätoivoisesti tehdä kaikki onnellisiksi, mutta kukaan ei huomannut. Miksi huolehtia luonnosta, kun luonto huolehti heistä?

Eräänä päivänä – keskellä lumista talvea – Miku päätti, että hän vihasi kylmyyttä, ja hän sanoi: "Metsä, muuta keli kuumaksi ja aurinkoiseksi nyt heti!" Mutta tämä oli luonnon sääntöjen vastaista!

Mikun kauhuksi koko metsä katosi kuin tuhka tuuleen. Miku tajusi virheensä: hän oli pyytänyt liikaa ja unohtanut pitää huolta maasta. Se oli nyt paljas ja tyhjä, eläimillä ei ollut kotia, eikä maailmalla ollut enää mitään, mitä antaa.

Onneksi on yhä aikaa korjata asia. Matkaatte ryhmänä maailmalle, ja korjaatte ongelmat Mikun maassa. Tutkitte, miten luonto toimii, etsitte tapoja sen suojelemiseksi, ja estätte maata muuttumasta liian äkäiseksi. Teidän avullanne taru ei ole lopussa – sinä, ryhmänne ja kaikki partioliikkeessä mukana olevat voivat lopulta päättää, miten tarina loppuu.

Pax Lodge
Pax Lodge on "paikka, jossa vieraat muuttuvat pian ystäviksi." Partiokoti sijaitsee Hampsteadissa Pohjois-Lontoossa WAGGGSin kansainvälisen päämajan naapurissa. Latinankielinen rauhaa tarkoittava sana 'pax' löytyi myös Baden-Powelleiden kotien nimistä Englannissa (Pax Hill) ja Keniassa (Paxtu), mistä se on päätynyt Pax Lodgenkin nimeen.

Ensin meidän tulee kuitenkin tietää, kuka olet, kuten kaikkien muidenkin sankareiden kohdalla! Jokainen ryhmäsi jäsen vastaa näihin neljään kysymykseen – onko teillä yhteisiä suosikkeja?

PARTIONIMI: _____

LEMPIELÄIN: _____

LEMPIASIA LUONNOSSA: _____

HIENOIN HETKI PARTIOSSA: _____

Varaa hetki tutustuaksesi muihin sankareihin, jotka ovat lähdössä mukaasi matkalle, ennen kuin jatkatte seuraavaan osioon. Ryhmänne koosta riippuen voitte myös jakaantua pienempiin ryhmiin. Nyt kun olet tutustunut muihin seikkailijoihin, jatkakaa muistelemispäivän matkaanne metsän pelastamiseksi ja lukekaa tarinan seuraava osio.

Maissineidot ja hiiri

Maissineidoilla oli tärkeä tehtävä: joka kevät he tanssivat opettaakseen uusille kasveille, kuinka venyä ja kasvaa, mikä piti ekosysteemin verkkoa yllä, jotta kaikki olennot voisivat elää yhdessä.

Samaan aikaan hiiri odotti nälissään kevään kasveja; hän oli nukkunut koko talven ruuasta uneksien, ja heti kun maissi alkaisi kasvaa, hänellä olisi jotain herkullista syötävää!

Mutta sitten metsä katosi. Neidot yrittivät näyttää kaikille, että jotain oli vialla, kun kasveja tai vettä ei ollut, ja hiiren kaltaiset eläimet olivat yksin ja nälissään – mutta ihmiset vain nauroivat heidän huolilleen. Miten tanssiminen muka liittyi kasveihin? Eivät ihmiset välittäneet, mistä heidän tavaransa tulivat, he vain tahtoivat lisää!

Neidot antoivat periksi ja piiloutuivat luolaan vuorella. Kun uudet kasvit sitten pinnistelivät pintaan, ne olivat eksyksissä ja hämillään: miten niiden tuli kasvaa? Miten niiden piti kurkottaa kohti vettä juurillaan ja tehdä ruokaa auringosta? Hiirikin oli aivan yhtä hämillään. Se nuuhki epätoivoissaan ruokaa etsien, mutta kun se pyysi muilta eläimiltä apua, ne ajoivat sen töykeästi matkoihinsa. Siispä olento pujahti sisään ihmisen taloon, mutta huomasi kauhukseen lattialla hiirenloukun! Hiiri etsi etsimistään, mutta kunnes kasvit alkaisivat taas kasvaa, syötävää ei löytyisi.

Jos pystytte löytämään keinoja luoda yhteys luontoon tai korjata ketju kaikkien ekosysteemin eliöiden välillä, Neidot suostuvat taas tanssimaan, mikä täydentää ketjun, ja kasvit voivat taas kasvaa, ja hiirikin saa taas syödäkseen!

Our Chalet (Alppimajamme)
Korkealla Sveitsin komeilla Alpeilla sijaitseva Our Chalet on toiminut seikkailun, yhteyden ja ystävyyden keskuksena vuodesta 1932 saakka. Alppimajalta on upeat näkymät vuoristoon, ja sen ympäristöstä löytyy valtavasti tehtävää ja nähtävää, ja löydät sieltä varmasti jotain erityistä. Siellä pääsee todella luonnon helmaan!

Valitkaa tästä osiosta tehtäväksi aktiviteetti,
josta ilmenee, miten rauhallista luonnossa voisi olla.
Jatkakaa aktiviteetin suoritettuanne tarinan seuraavaan osioon.

Aktiviteetti 1a
- Kukoistava ekosysteemi

TAI

Aktiviteetti 1b – Osoittakaa, miten kaikki luonnossa toimii yhdessä.

AKTIVITEETTI 1A

Muodosta aisteillasi yhteys maailmaan

15 Min

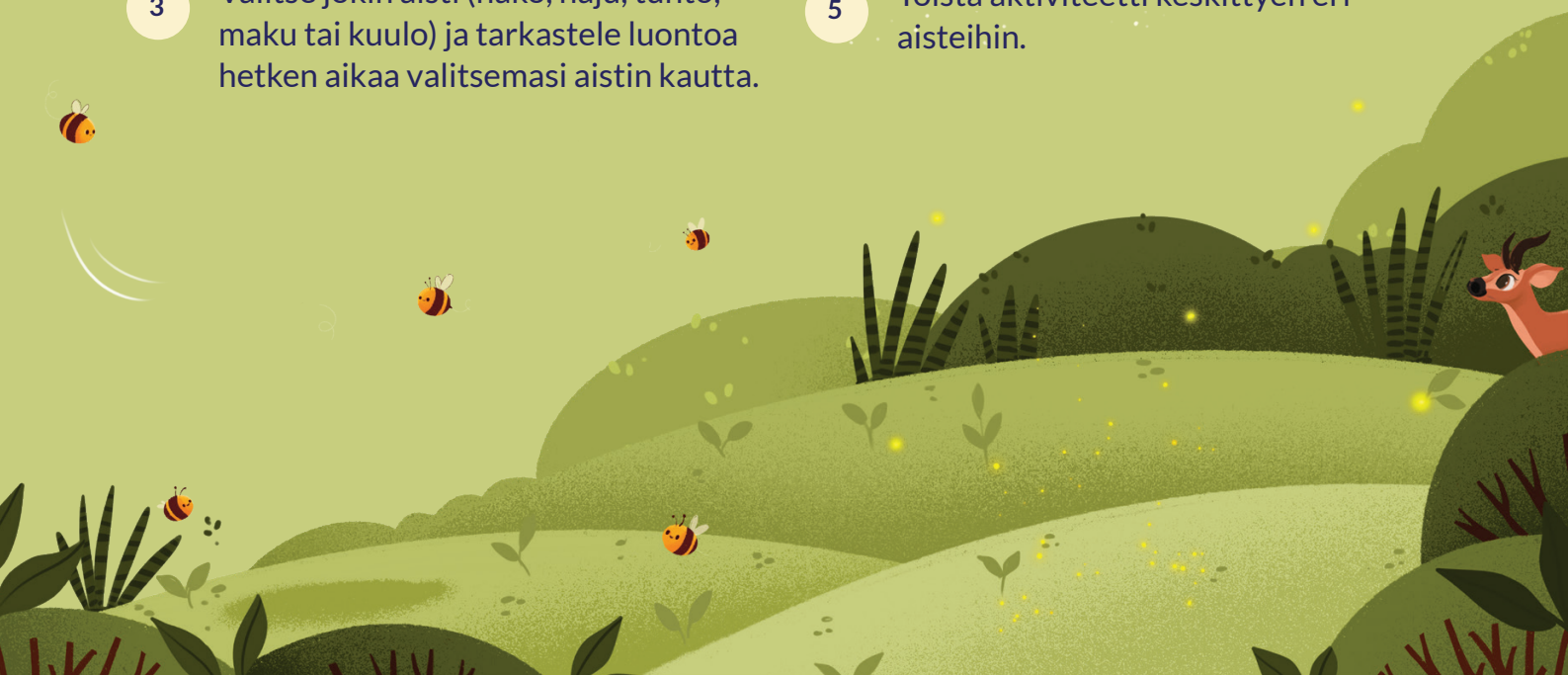
Tässä aktiviteetissa tutkit omaa henkilökohtaista yhteyttäsi luontoon, ja pohdit sisäistä rauhaa, jonka luonnossa oleminen voi tuoda.

Valmistelu & materiaalit

- Kynä
- Paperia

Muodosta yhteys luontoon viidellä aistillasi. Kun avaamme mielemme ja aistimme meitä ympäröivälle luonnolle, tietoisuutemme leviää ympäristöömme. Virittymällä luonnon taajuudelle ja ottamalla siihen tietoisen yhteyden voimme vähentää stressiä, laskeutua maan pinnalle, saada rauhaa, vähentää ahdistusta ja palauttaa energiaamme, muiden hyötyjen ohella.

1. Mene ulos. Vaikka sitten nurmikolle, yleiseen puistoon tai syvälle metsään – kunhan vain olet ulkosalla!
2. Asetu rennosti, istu hiljaa ja keskity maailmaan ympärilläsi.
3. Valitse jokin aisti (näkö, haju, tunto, maku tai kuulo) ja tarkastele luontoa hetken aikaa valitsemasi aistin kautta.
4. Kerro muille, mitä havaintoja teit, ja miltä sinusta tuntui.
   - Huomasitteko samoja vai erilaisia asioita?
   - Tekikö aktiviteetti olosi rauhallisemmaksi ja koitko yhteyttä luontoon? Jos kyllä, miten?
5. Toista aktiviteetti keskittyen eri aisteihin.



Nuoremmat

Nuoremmille partiolaisille voi käyttää innoituksena ja oppaana eläinhahmoja, jotka auttavat keskittymään aisteihin. Voit käyttää seuraavia esimerkkejä, tai keksiä omasi.

Peuran korvat
(erinomainen kuulo)

Kotkan silmät
(näkevät pitkälle ja laajalle)

Karhun nenä
(mahtava hajuaisti)

Hämähäkin jalat
(erityisen herkkiä kosketukselle)

Hiiren suu
(maistavat paljon enemmän makuja kuin ihmiset)

Vinkki: Muistuta osallistujia, että heidän ei tulisi häiritä luontoa havaintoja tehdessään. Tahdomme säilyttää luonnon kauneuden, jotta muutkin voivat nauttia siitä.

Vanhemmat

Vanhemmille partiolaisille aktiviteettiin voi liittää aarteenetsintää: kaikki kävelevät puhumatta jonkin tietyn alueen halki ja tekevät havaintoja käyttäen viittä eri aistiaan. Sitten osallistujat tekevät listan havainnoistaan, vaihtavat listoja parinsa kanssa ja kävelevät reitin uudestaan läpi käyttäen parinsa listaa oppaanaan.

Esimerkkejä aarteenetsinnän vihjeistä:

Etsi näköaistillasi:

- ☐ VALKOISTA
- ☐ KUVIO
- ☐ JOTAIN PIENTÄ
- ☐ SYDÄMENMUOTOINEN
- ☐ VIISI SAMAA ASIAA

Etsi kuuloaistillasi:

- ☐ NAPSAHDUS
- ☐ ELÄIMEN ÄÄNI
- ☐ RASAHDUS
- ☐ KOVA ÄÄNI
- ☐ SOITTOPELIKSI KELPAAVA

Etsi tuntoaistillasi:

- ☐ MÖYKKYINEN
- ☐ MÄRKÄ
- ☐ LÄMMIN
- ☐ PEHMEÄ
- ☐ PIIKIKÄS
- ☐ SILEÄ

Etsi hajuaistillasi:

- ☐ TUOKSUVA KUKKA
- ☐ HAJU, JOSTA PIDÄT

Mieti makuaistisi pohjalta jotain:

- ☐ MINKÄ IHMINEN SÖISI
- ☐ MINKÄ ELÄIN SÖISI

AKTIVITEETTI 1B

Ei rauhaa ilman tasapainoa

15 Min

Aivan nuorimmat

Tässä aktiviteetissa tutkitaan maapallolla elävien elöiden monimuotoisuutta, ja opitaan, mitä elinympäristö tarkoittaa ja miten ihmiset ja eläimet ovat osa yhtä ja samaa ekosysteemiä.

Valmistelu & materiaalit

Lankakerä

1. Istukaa ringissä, tai jos ryhmänne on iso, kahdessa pienessä ringissä.
2. Maapallolla asuu monenlaisia eläimiä. Eläinten asuinpaikkaa kutsutaan niiden elinympäristöksi.
3. Heittäkää vuorotellen lankakerää ringin poikki, ja se osallistuja, kuka saa kerän kiinni, sanoo eläimen nimen ja kertoo, missä luulee sen asuvan.
4. Lankakerä heitetään toisille niin, että langan päästä pidetään kiinni.
5. Jokainen sanoo eri eläimen nimen ja asuinpaikan, jolloin syntyy verkko.
6. Kunhan kaikki ovat sanoneet vuorollaan eläimen, katsokaa langasta muodostunutta verkkoa.
7. Jatkakaa, kunnes ette keksi enää eläimiä, ja yrittäkää heittää kerää eri ihmisille, jotta verkosta tulisi mahdollisimman monimutkainen.

Tämä planeetta on meidän kaikkien koti, ja olemme kaikki yhteydessä toisiimme.

Ovatko ihmiset mielestäsi osa tätä verkkoa? Olemme kaikki yhteydessä toisiimme, ja jaamme yhteisen kodin maapallolla. Mitä eläimet ja ihmiset tarvitsevat kodeissaan ollakseen onnellisia? Mikä tekee elinympäristöstä eläimelle hyvän?

AKTIVITEETTI 1B

Ei rauhaa ilman tasapainoa

15 Mins

Nuoret ja vanhemmat

Tässä aktiviteetissa tullaan tietoisiksi kaikkien ekosysteemin eliöiden tärkeydestä ja opitaan samalla ruokaverkon käsitteestä ja ekosysteemin tasapainosta.

Valmistelu & materiaalit

- Lankakerä
- Paperilappuja
- Kynä
- Teippiä
- Sakset

Kirjoita organismien nimiä yksittäisille paperilapuille. Voit valita kuhunkin seuraavista kategorioista esimerkiksi eläimen tai kasvin, jota tavataan yleisesti alueellasi: kasvi, hyönteinen, hyönteissyöjä, kasvissyöjä, lihansyöjä, sekasyöjä. Voit käyttää vaikka heinäsirkkaa, hiirtä, kettua, jne. Lisäksi tarvitset laput, joissa lukee "maanviljelijä" ja "aurinko".

1. Ota paperilappu, jossa lukee organismin nimi, ja teippaa se itseesi niin, että muut näkevät lukea sen.

2. Ryhmäsi edustaa ekosysteemiä, jossa tutkitte, miten eri organismit liittyvät toisiinsa. Seisokaa suuressa ringissä niin, että aurinkoa edustava henkilö seisoo sen keskellä. Lankakerä on alussa auringon kädessä, joka pitää sen päästä kiinni.

3. Päästämättä langan päästä irti, aurinko heittää lankakerän jollekin organismille ja kertoo, miten ne ovat yhteydessä toisiinsa ekosysteemissä. Aurinko voi esimerkiksi heittää lankakerän kasville, koska aurinko auttaa kasvia kasvamaan.

4. Henkilö, kelle lankakerä heitettiin, pitää kiinni langasta, ja heittää kerän toiselle henkilölle kertoen, miten heidän organisminsa liittyvät toisiinsa.

5 Jatkakaa lankakerän heittelyä toisillenne, kunnes olette luoneet ringin keskelle verkon. Muistakaa pitää aina narusta kiinni, kun heitätte kerää. Kunhan kaikki osallistujat on liitetty toisiinsa, kiristäkää kaikkien pitelemät narut.

6 Näpäyttäkää yhtä lankaa, niin näette koko verkon värisevän. Huomatkaa, että yhdenkin yhteyden pudottaminen häiritsisi koko verkkoa. Miettikää syitä, miksi ekosysteeminne eri osat saattaisivat häiriintyä.

7 Keskustelkaa ja päättäkää, mikä voisi olla ekosysteemin haavoittuvin osa, ja leikatkaa se saksilla irti verkosta. Kun tämä yhteys löystyy, mitä sitten tapahtuu?

8 Pohtikaa tapahtunutta.
Mitä tapahtuu, kun organismi poistetaan ekosysteemistä? Oletteko huomanneet tilanteita oikeassa elämässä, missä ekosysteemi on ollut epätasapainossa?
Miten monimuotoinen ja kukoistava ekosysteemi tukee rauhaa planeetallamme?

Sanasto

HYÖNTEISSYÖJÄ	KASVISSYÖJÄ	LIHANSYÖJÄ	SEKASYÖJÄ
Eläin, joka syö hyönteisiä, matoja ja muita selkärangattomia.	Eläin, joka syö kasveja.	Eläin, joka syö muita eläimiä.	Eläin, joka syö sekä kasveja että muita eläimiä.
Esimerkkejä: siili, monet linnut ja liskot	**Esimerkkejä: panda, norsu, kani, koala ja peura**	**Esimerkkejä: leijona, kotka, hämähäkki, krokodiili ja susi**	**Esimerkkejä: karhu, koira, sika, sakaali, rotta, maaorava ja apina**

Verkkosovellus
Näytä ryhmälle kuva, jossa eri organismeja on ripoteltu pitkin sivua. Osallistujat piirtävät vuorotellen yhdistäviä viivoja organismien välille jollakin verkossa olevalla piirtotyökalulla, ja kertovat ryhmälle, miksi yhdistivät ne. Keskustelkaa, mitä tapahtuisi, jos yksi organismeista katoaisi.

Ihmiset ymmärsivät, että olittekin oikeassa: maailma toimii vain, jos ekosysteemi on tasapainossa, ja asian korjaaminen oli heidän vastuullaan! He kerääntyivät vuorelle, missä Maissineidot piileskelivät, ja huusivat anteeksipyyntöjä kovaan ääneen. Ihmiset lupasivat muistaa opetuksenne aina, ja pitää huolta ympäristön jokaisesta osa-alueesta.

Yksi toisensa jälkeen Maissineidot tulivat esiin ja alkoivat tanssia.Ihmiset hurrasivat, kasvit kasvoivat täyteen mittaansa, ja hiiri täytti ikihyvin poskensa maissilla ekosysteemin palatessa entiseen loistoonsa. Hienosti tehty!

Valitettavasti valtava jyrinä järisytti maata. Teidän tulisi selvittää, mistä se johtui...

Maanjäristykset

Maanjäristyksistä löytyy paljon tarinoita ympäri maailmaa. Yksi niistä kertoo Bahamutista, jättimäisestä kalasta, joka pitää maapalloa tukevasti selässään valtavan lehmän ja suuren kiven tukemana. Mutta kun jotain menee vikaan, lehmä ja kivi alkavat keikkua Bahamutin selässä...

Siitä lähtien, kun metsä katosi Mikun maasta, maa on jyrissyt vihaisesti, heilunut ja tärissyt. "Mikseivät kasvit kasva? Miksi maaperä on niin kuivaa? Missä ovat varjostavat puut, jotka pitivät auringon poissa? Ne olivat niin hyvä hattu."

Aina maailman jyristessä sen pinta hyppii ylös alas. Kasvit eivät löydä rauhaisaa kasvupaikkaa, eikä kukaan pysty liikkumaan! Jos pystytte ratkomaan tämän ongelman, saamme metsän turvallisesti ennalleen käden käänteessä.

Kusafiri
Vuonna 2010 Afrikan aluekonferenssissa päätettiin yksimielisesti, että Afrikan komitea selvittelisi mahdollisuuksia tarjota partiokotikokemuksia alueella. Vuoden 2015 marraskuussa viides partiokoti sai uuden nimensä Kusafiri. Kusafiri tarkoittaa 'matkata' swahilin kielellä.

Auttakaa maailmaa rauhoittumaan

Aktiviteetti 2a- joko musiikkiaktivitettin avulla, missä viritytte maailman luonnollisille harmoniataajuuksille sen rauhoittamiseksi

TAI

Aktiviteetti 2b- pelaamalla yhteisönrakennuspeliä maailman resurssien tasapainottamiseksi

Musiikkia ympärillämme

20+ Min

Tässä aktiviteetissa löydetään yhteys luontoon ja tutkitaan sen rauhallisia harmonioita musisoinnin kautta.

Valmistelu & materiaalit

Luonnon esineitä

Äänen nauhoituslaite

Sakset

Kertakäyttö-mukeja

Muovi-pulloja

Narua tai kuminauhoja

Varsinkin nuorempien partiolaisten kanssa kannattaa mukaan varata joitakin esimerkkisoittimia ja rytmejä. Jos tapaamispaikkanne ei ole luonnon lähellä, saatat joutua etsimään luonnon esineet etukäteen. Tutki luonnon antimista rakennettavia soittimia etukäteen, jotta aktiviteettia on helpompi ohjata.

Esimerkiksi helistimen voi tehdä laittamalla siemeniä, kiviä tai lehtiä muovipuolloon tai kannelliseen kertakäyttömukiin. Rummun voi luoda ontosta esineestä ja kepeistä, banjo syntyy oksasta ja kuminauhoista ja rytmiä voidaan lyödä kookospähkinän kuorilla tai puupalikoilla. Luonnosta löytyy paljon muitakin materiaaleja, joilla voi tuottaa ääntä.

Tiesitkö, että Pythagoras ja muut filosofit ympäri maailmaa uskoivat, että planeettojen järjestys perustuu matemaattisiin suhteisiin, ja että jokaisella planeetalla on oma ainutlaatuinen äänensä? Koko kosmos on harmoniassa, ja se on tavallaan yksi suuri musiikillinen kokonaisuus.

Voiko luonnosta löytää harmoniaa?

1. Menkää kävelylle luontoon, ja pysähtykää hetkeksi kuuntelemaan. Lehtien lempeä havina kuulostaa lähes rauhoittavalta kuiskaukselta. Mitä muuta kuulette? Musiikkia on kaikkialla! Jos ette pääse ulos, pyydä ryhmää miettimään, millaisia ääniä luonnossa on. Voitte myös listata tai nauhoittaa kuulemanne kiinnostavat äänet.

2. Miltä luonnossa oleminen tuntuu? Kirjoittakaa ryhmänä lyhyt viesti/lause, joka ilmaisee ajatuksianne ja tunteitanne.

3. Keksittekö, mikä on lempiäänenne luonnossa? Onko se kenties ukkosen jyrähdys, sadepisaroiden lempeä ropina? Puron solina? Aaltojen iskeytyminen rantaan?

4. Katselkaa ympärillenne. Ihmiset ovat antiikin ajoista asti luoneet soittimia luonnon antimista. Mitä te voisitte käyttää luodaksenne musiikkia?

5. Keksikää pienemmissä ryhmissä jokin soitin, minkä voisitte luoda ympärillänne olevista luonnon antimista (kepit, kivet, lehdet, jne.), köydestä ja muista kierrätysmateriaaleista. Muistakaa, että kaikki, mikä päästää ääntä, sopii musiikin tekemiseen!

6. Tehkää omat soittimenne. Jokaisella partiolaisella tulisi olla oma soittimensa, ja kullakin pienryhmän jäsenellä tulisi olla sama soitin.

Tämän aktiviteetin verkkovastine, jossa tutkitaan virtuaalista metsää ja luodaan omaa luonnon inspiroimaa musiikkia, löytyy täältä.

7. Keksikää pienryhmässänne luonnon ja Mikun tähänastisen tarinan innoittama rytmi. Teoksenne voisi esittää esimerkiksi metsän katoamista tai maanjäristysten jyrinää, tai sitten voitte luoda rauhoittavia ääniä, joilla maa tuuditetaan taas luontaiseen tasapainoonsa.

8. Yhdistäkää kaikkien pienryhmien rytmit laajemmaksi sävellykseksi. Voitte joko soittaa rytmit peräkkäin, tai mikä vielä parempaa, kerrostaa ne päällekkäin. Voitte aloittaa ja lopettaa rytmin soiton koska vain. Kokeilkaa vapaasti ja vaihdelkaa dynamiikkaa (äänenvoimakkuutta), tempoa (nopeutta) ja rakennetta. Voitte nimetä kapellimestarin, joka antaa ryhmälle ohjeita käsieleillään.

Pidättekö laulamisesta? Voitte lisätä sävellykseenne myös melodian. Voitte joko improvisoida tai miettiä melodian valmiiksi. Laulakaa joko soolona tai ryhmänä! Älkää jättäkö mitään mahdollisuutta tutkimatta!

Jos tahdotte, voitte esittää sävellyksenne laajemmalle partioryhmällenne, toiselle ryhmälle tai jopa nauhoittaa esityksenne ja jakaa sen WAGGGsin kanssa! Kokoontukaamme vuoden 2023 muistelemispäivänä luonnon, rauhan ja harmonian nimessä!

AKTIVITEETTI 2B

Rauhan uudisraivaajat -peli

20 Min

Aivan nuorimmat

Tässä aktiviteetissa opitte, miten rakentuu rauhaisa yhteisö, jossa on koteja ihmisille, elinympäristöjä eläimille ja teknologiaa, jolla luodaan onnellisuuteen tarvittavia asioita.

Aktiviteetti on toiminnallinen ja hauska peli, missä juoksette ympäriinsä ja järjestätte itsenne pienryhmiin, jotka edustavat erilaisia yhteisöjä. Peli toimii parhaiten suurissa ryhmissä. Pelaajien vähimmäismäärä on kuusi.

Valmistelu & materiaalit

Lehtiä **Keppejä** **Kiviä**

Kerää kolmen tyyppisiä luonnon antimia niin, että niistä riittää kaksi per henkilö. Nämä voivat olla keppejä, kiviä, lehtiä tai muita asioita, joita luonnosta löytyy. Pelaajat voivat joko etsiä ne pelin alussa, tai ne voidaan kerätä valmiiksi etukäteen. Jos luonnon antimia ei ole saatavilla, ne voidaan korvata muilla saatavilla olevilla esineillä tai asioilla.

Pelin aloittaminen

1. Jokainen pelaaja kerää yhden valitsemansa esineen, joko kepin, kiven tai lehden (tai jonkun muun saatavilla olevan esineen).

2. Edustatte nyt yhteisön eri osia. Kiven ottaneet ovat ihmisten koteja, lehden ottaneet ovat eläinten elinympäristöjä ja kaikki kepin ottaneet ovat työkaluja, jotka luovat yhteisölleen jotain tärkeää.

Liikkeiden keksiminen

Tässä pelissä jokaisen esineen kanssa tehdään eri liikkeitä. Myös suurilla ja pienillä maanjäristyksillä on omat liikkeensä.

1. Keksikää ja harjoitelkaa liikkeet kiville, kepeille ja lehdille. Kivet voivat esimerkiksi kääriytyä palloksi, lehdet heilua tuulessa ja kepit kurottaa käsillään päidensä yläpuolelle.

2. Keksikää sitten liikkeet pienille maanjäristyksille (esim. paikallaan heiluminen) ja suurille maanjäristyksille (esim. juokseminen turvalliseen kohtaan huonetta).

Pelin säännöt

1. Pienen maanjäristyksen sattuessa kaikkien on tehtävä liikkeensä mahdollisimman nopeasti.

2. Suuren maanjäristyksen sattuessa kaikki palauttavat resurssinsa takaisin kasaan, ja valitsevat uudestaan.

Pelin pelaaminen

Pelin tarkoituksena on juosta ympäriinsä ja järjestäytyä eri ryhmiin mahdollisimman nopeasti. Kun teitä käsketään muodostamaan yhteisö, sen täytyy sisältää vähintään yksi keppi, yksi kivi ja yksi lehti. Yksi henkilö johtaa ja antaa ohjeita muulle ryhmälle.

3. Juoskaa ympäriinsä, kunnes johtaja huutaa: "Seis!"
4. Pelaajat tekevät esineeseensä liittyvän liikkeen, ja katselevat ympärilleen nähdäkseen, mitä muut ovat.
5. Jatkakaa sitten juoksemista, kunnes kuulette lisäohjeita, kuten: "etsikää vastaava pari", "etsikää joku erilainen" tai "pieni maanjäristys!"

6. Johtaja huutelee erilaisia yhdistelmiä riippuen ryhmän koosta ja resurssien määrästä.
Esimerkkejä ohjeista:

- Luokaa yhteisö (sen täytyy sisältää ainakin yksi keppi, yksi kivi ja yksi lehti)
- Luokaa yhteisö, jossa on iso elinympäristö (enemmän lehtiä)
- Luokaa yhteisö, jossa on paljon taloja (enemmän kiviä)
- Luokaa suuri elinympäristö (paljon lehtiä)
- Luokaa suurkaupunki (paljon kiviä)

Päättäkää peli keskustelulla avoimista kysymyksistä liittyen toimivan yhteisön rakentamiseen ja ylläpitoon:

1. Voisiko kivistä rakentaa jotain muutakin kuin koteja?

2. Miten voisimme käyttää teknologiaa ihmisten ja eläinten auttamiseksi?

3. Mitä luonto tarjoaa ihmisille ja eläimille?

4. Mitä muuta tahtoisitte yhteisössänne olevan, jotta kaikki voisivat elää rauhassa?

AKTIVITEETTI 2B

Rauhan uudisraivaajat -peli

20 Min

Nuoret

Tässä aktiviteetissa opitaan hallitsemaan maailman luonnonvaroja ja rakentamaan monimuotoisia yhteisöjä rajallisilla resursseilla. Olkaa kuitenkin varovaisia: maanjäristykset saattavat tuhota keräämänne resurssit. Jos teette yhteistyötä ja vaihdatte resursseja keskenänne, voitte saavuttaa tavoitteenne nopeammin.

Valmistelu & materiaalit

Lehtiä

Keppejä

Kiviä

Noppia, tai jokin vaihtoehtoinen tapa arpoa numeroita välillä 1-6

Kerätkää kolmea erilaista luonnon materiaalia (kiviä, keppejä ja lehtiä) niin, että niitä on kutakin kahdeksan, eli yhteensä 24. Pelaajat voivat etsiä nämä pelin aluksi, tai ne voidaan kerätä valmiiksi etukäteen. Jos luonnon materiaaleja ei ole saatavilla, ne voidaan korvata muilla saatavilla olevilla esineillä tai asioilla.

Ohjeet

Metsä on kadonnut, mutta tarvitsette elääksenne yhä luonnonvaroja niin taloja, elinympäristöjä kuin muitakin tarkoituksia varten.

Pelin tarkoituksena on kerätä tarpeeksi resursseja, jotta voitte rakentaa yhteisön, jossa on taloja ihmisille (kuvattu kivillä), elinympäristö eläimille (kuvattu lehdillä) ja teknologiaa, joka pitää sekä ihmiset että eläimet tyytyväisinä (kuvattu kepeillä).

Peliä tulisi pelata neljässä ryhmässä, joissa kussakin on 1-4 henkilöä. Pelaajia on siis ryhmän koosta riippuen yhteensä 4-16. Jos ryhmässänne on yli 16 henkeä, suosittelemme, että pelaatte kahdessa joukkueessa.

Pelin säännöt

- Voitte vuorollanne antaa tai vaihtaa resursseja toisen ryhmän kanssa, jos se heille sopii.

- Jos arvotte numeron neljä, ja teillä ja toisella ryhmällä on molemmilla ainakin yksi resurssi, jotka eroavat toisistaan, teidän on vaihdettava näitä resursseja. Jos resursseja ei ole tarpeeksi, tai jos ne ovat samanlaisia, ryhmä menettää yhden vuoron.

- Kun pelaajat menettävät resurssin, se palaa pääkasaan.

- Resurssien oon oltava kaikkien ryhmien nähtävillä.

Pelin aloittaminen

1. Asettakaa resurssit kasaan tilanne keskelle, ja muodostakaa neljä 1-4 hengen ryhmää, jotka istuutuvat kasan ympärille.
2. Pelin tavoitteena on, että jokainen ryhmä kerää tarpeeksi resursseja, jotta yhteisönne voi kukoistaa. Kukoistavan yhteisön on kerättävä 2 kiveä rakentaakseen ihmisille koteja, 2 lehteä eläinten elinympäristöä varten ja 2 keppiä, jotta sillä olisi tarpeeksi teknologiaa pitämään sekä ihmiset että eläimet tyytyväisinä.
3. Keskustelkaa ennen aloittamista, mihin haluatte käyttää teknologiaanne ja miksi. Voitte esimerkiksi kasvattaa sillä ruokaa, rakentaa puiston tai koulun, tai luoda sillä musiikkia. Kertokaa vuorotellen muille ryhmille, minkä teknologian olette valinneet ja miksi.
4. Kohtaatte pelin aikana maanjäristyksiä, ja teidän on keksittävä kehollinen liike, jonka teette niiden aikana. Voitte esimerkiksi tärisyttää kehoanne tai päästää jyrisevää ääntä.
5. Jos tahdotte nopeuttaa peliä, voitte nostaa vuorossa kerättävien resurssien määrän kahteen muutaman kierroksen jälkeen.

Vuoron eteneminen

Jokainen ryhmää arpoo vuorollaan numeron väliltä 1-6 ja tekee sen mukaisen toimen:

1. Kerää kivi

2. Kerää lehti

3. Kerää keppi

4. Vaihda resurssia toisen ryhmän kanssa

5. Pieni maanjäristys: Älkää kerätkö mitään, ja ryhmä tekee maanjäristysliikkeensä

6. Suuri maanjäristys: ryhmä menettää yhden vapaavalintaisen resurssin, ja kaikki ryhmät tekevät yhdessä maanjäristysliikkeensä

Huomio: Eri ryhmät voivat tulkita sääntöjä hieman eri tavalla kuin toiset ryhmät. Ota tämä osaksi keskustelua ja kysy, miten sääntöjen eri tulkinta saattoi vaikuttaa pelin kulkuun, ja miten tulokset olisivat saattaneet muuttua, jos peliä olisi pelattu eri säännöillä.

Pelin lopetus

Pelatkaa peliä, kunnes yksi ryhmä on kerännyt tarpeeksi resursseja rakentaakseen yhteisönsä. Tämä voittanut ryhmä voi sitten muuttaa jotakin sääntöä tai keksiä uuden säännön auttaakseen muita ryhmiä saavuttamaan tavoitteensa. Ryhmä voisi esimerkiksi muuttaa peliä niin, että luvulla 6 resurssia ei enää menetettäisi takaisin pääkasaan, vaan se luovutettaisiinkin toiselle ryhmälle. Seuraavat tavoitteensa saavuttavat ryhmät voivat myös muuttaa tai lisätä oman sääntönsä.

Keskustelkaa pelin lopuksi, mitä peli voi opettaa rauhasta ja yhteisön rakentamisesta valitsemalla alta 2-3 kysymystä pohdittavaksi.

1. Miten hyvin toimimme yhteen rythmänä?

2. Miltä tuntui menettää resursseja maanjäristyksissä, tai kun niitä jouduttiin vaihtamaan?

3. Miten yhteisöt, joilla on eri tarpeet, voivat elää rauhassa maailmassa, jossa resurssit ovat rajalliset?

4. Mitä luonto voi opettaa meille rauhasta ja yhteisön rakentamisesta?

5. Miksi teknologia oli tärkeää, ja minkälaista teknologiaa rauhaisa planeetta tarvitsee?

Vanhemmat

Säännöt ovat samat kuin edellä, mutta jokaisella ryhmällä on nyt eriävä tavoite.

RYHMÄ 1 Rakentakaa maalaiskylä, jossa on valtava elinympäristö eläimille, hieman teknologiaa ja pieni väestö.	3 LEHTEÄ 2 KEPPIÄ 1 KIVI
RYHMÄ 2 Rakentakaa kylä, jossa on enemmän tilaa ihmisille, suuri elinympäristö ja vähän teknologiaa.	3 LEHTEÄ 1 KEPPI 2 KIVEÄ
RYHMÄ 3 Rakentakaa suuri teollisuuskaupunki, jossa on paljon teknologiaa, jonkin verran koteja ihmisille ja pieni elinympäristö eläimille.	1 LEHTI 3 KEPPIÄ 2 KIVEÄ
RYHMÄ 4 Rakentakaa suuri liike-elämän keskus, missä on paljon taloja ihmisille, jonkin verran teknologiaa ja pieni elinympäristö eläimille.	1 LEHTI 2 KEPPIÄ 3 KIVEÄ

Maanjäristykset jatkuivat...
Mutta nyt kun saitte aktiviteetin suoritettua, maa huokaisi helpotuksesta, hiljeni ja pysähtyi. Mahtavaa! Nyt ihmiset osaavat elää mukavasti yhdessä luonnon kanssa ja pitää huolta kasveista ja eläimistä, jotka tarvitsevat apua.

Amrita

Onneksi ette ole ainoita, jotka yrittävät palauttaa ympäristön ennalleen. Teidän on tavattava vielä yksi sankari: Amrita! Hänenkin metsänsä on kasvanut uudelleen tähänastisten tekojenne seurauksena, mutta ette ole vielä täysin turvassa.

Mikun tavoin ihmiset ympäri maailmaa vaativat yhä luonnolta liikoja, ja näin tekee myös Amritan maan kuningas. Hän katseli metsän jättimäisiä puita ja kuvitteli valtavia rakennuksia kaikille alamaisilleen, joten hän lähetti puunhakkaajat kaatamaan koko metsän. Amrita tarrasi puuhun kiinni ja halasi sitä tiukasti, mutta puunhakkaajat kiersivät toisten puiden luo ja alkoivat hakata niitä palasiksi! Amrita näki, miten hänen ystävänsä halasivat toisaan pelon vallassa, ja metsässä asuneet eläimet ja linnut pakenivat kauhuissaan.

Yön laskeuduttua puunhakkaajat lopettivat, ja hän tiesi, että hänellä oli vain tunteja aikaa löytää rauhanomainen ratkaisu – muuten hänen kotinsa olisi iäksi mennyttä! Asiaan oli pakko olla jokin ratkaisu, ja hän oli päättänyt löytää sen. Ehkä hän voisi kasvattaa vieläkin enemmän kasveja näyttääkseen kuninkaalle ja tämän puunhakkaajille sen kauneuden, jota he olivat ahneuksissaan tuhoamassa.

Amrita tarvitsee apuanne saavuttaakseen tavoitteensa näin lyhyessä ajassa. Nyt on aikanne toimia luonnon hyväksi: auttakaa Amritaa palauttamaan metsän kadonneet osat luomalla pieniä puutarhoja kasveista, esineistä tai jopa tietokoneen avulla. Jatkakaa sitten tarinan viimeiseen osioon.

Sangam
Sangamin ajatus muotoiltiin ensi kertaa vuonna 1956 WAGGGSin kansainvälisten valtuutettujen kokouksessa New Delhissä. Nimeksi valittiin Sangam, koska se tarkoittaa 'yhteen tulemista' muinaisella sanskritin kielellä.

AKTIVITEETTI 3

Luo oma puutarhasi

**Nyt kun olette kokeneet rauhan, joka luonnollisesta harmoniasta voi seurata,
ja oppineet luonnon tasapainon tärkeydestä, on aika piristää omaa maailmaanne luomalla puutarha. Puutarha voi ottaa millaisia muotoja vain haluat, kunhan luot jotain, mikä auttaa itseäsi ja muita arvostamaan sitä, mitä luonto meille kaikille tarjoaa. Voit luoda puutarhasi itse, yhdessä laumasi kanssa tai pienryhmässä.**

Valmistelu & materiaalit

Vaihtelee sen perusteella, millaisen puutarhan päätät luoda.

Valitse yksi seuraavista vaihtoehdoista:

- [ ] Mene ulos ja etsi palanen maata, missä voit kasvattaa jotakin
- [ ] Koristele parveke- tai kukkalaatikko, ja kylvä siemen
- [ ] Hoida rakkaudella puutarhaa, joka on jo olemassa
- [ ] Leikkaa tämän paketin liitteestä kuvia, ja asettele ne puutarhakollaasiksi
- [ ] Tee zen-puutarha
- [ ] Piirrä tai maalaa unelmien puutarhasi
- [ ] Luo 3D-dioraama puutarhasta käyttäen uusiokäyttömateriaaleja
- [ ] Tee origami-kukkia ja "istuta" niitä ympäri tapaamistilaa
- [ ] Luo digitaalinen kuva puutarhasta teknologian avulla

Teidän ja Amritan luomien kauniiden puutarhojen ansiosta seuraavana aamuna kaikki – niin puunhakkaajat, kansa kuin kuningaskin – heräävät huomatakseen, että metsä on vain kasvanut ja tullut entistäkin kauniimmaksi!

Puunhakkaajat eivät päässeet liikkeelle rauhanomaisten kasvien, kauniiden näkymien tai kadonneista eläimistä hellästi huolehtivien ihmisten takia.

He laskivat kirveensä ja sanoivat kuninkaalle, ettei mitään ollut tehtävissä – he eivät voineet estää metsää kasvamasta, eivätkä he halunneetkaan niin tehdä. Kuningas oli samaa mieltä heidän kanssaan, ja hän päätti jakaa palatsinsa alamaistensa kanssa sen sijaan, että veisi tilaa metsältä. Nyt kaikilla olisi kaunis näkymä metsään!

Jakakaa työnne hedelmät maailmalle! Ottakaa kuvia puutarhoistanne ja käyttäkää aihetunnistetta #WTD2023 jakaessanne sitä muille, tai lähettäkää kuvat suoraan WAGGGSille osoitteeseen wtd@wagggs.org

Löydä innoitusta puutarhaasi varten tai opi lisää puutarhoista eri puolilla maailmaa käymällä täällä

Jos haluat lisää aktiviteetti-ideoita, katso partiokotien sivuilta, mitkä ovat ulkoaktiviteettien suosikkeja Kusafirissa, Sangamissa, Pax Lodgessa, Our Cabanassa ja Our Chaletissa.

Metsän palautuminen

Kun olette saaneet puutarhanne valmiiksi, lukekaa tarinan viimeinen osio, niin saatte tietää, miten voitte auttaa varmistamaan, että kaikki hahmomme ympäri maailmaa saavuttavat taas rauhan.

Viimeinkin maailma oli taas täynnä elämää. Eläimet ja linnut viilettivät ympäriinsä, ja maa täyttyi kaiken värisistä kasveista. Maissineidot tanssivat, maa humisi tyytyväisenä ja Amritan metsä oli turvassa – ja vain teidän apunne ansiosta!

Seikkaillessanne ympäri maailmaa olette oppineet, miten ekosysteemissä kaikki toimii yhdessä, miten maapallo pidetään tyytyväisenä ja miten voitte suojella paikallista ympäristöänne.Olemme ratkoneet lähes kaikki ongelmat, mutta yksi henkilö on yhä avun tarpeessa...

Miku istui yksinään maassa ja koki valtavaa syyllisyyttä teoistaan. Voisiko hän ikinä hyvittää virheitään? Vaan yhtäkkiä hän jäi varjoon puiden syöksyessä kohti taivaita ja kasvien herätessä taas eloon hänen ympärillään! Hän oli iloisempi kuin kukaan on koskaan ollut – mutta sitten hän alkoi huolestua. Entä jos joku muu alkaisi toivoa liikoja? Entä jos koko tarina tapahtuukin uudelleen? Hän ei voisi sälyttää kaikkea työtä teidän ja Amritan kaltaisten sankareiden niskaan!

Siispä Miku lähti kulkemaan pitkin maailmaa kertoen tarinoita siitä, miten uskomattomilla tavoilla ihmiset olivat suojelleet luontoa – ja miten he olivat sen vaarantaneet – jotta ympäristö pysyisi aina turvassa.

Our Cabaña (Rantamajamme)
Our Cabaña sijaitsee Meksikossa "Ikuisen kevään kaupungissa" Cuernavacassa. Avauduttuaan vuonna 1957, Our Cabaña on toivottanut tervetulleeksi vieraita kaikkialta maailmasta, ja se tarjoaa laajan valikoiman aktiviteetteja ja ohjelmia aina ympäristöaktivismista tyttöjen johtajuuskoulutukseen.

Suorita muistelemispäivän aktiviteettipaketin viimeinen aktiviteetti ja auta Mikua levittämään luonnonrauhan sanomaa ja keräämään varoja muistelemispäivän rahastolle.

Kulkien maailmalla

Tahdomme kaikki suojella rauhaista planeettaamme. Tämä onnistuu liittymällä partiosisartesi joukkoon ja kulkemalla ympäri maailmaa tarinoita kertoen, Mikun jalanjäljissä. Voit myös värvätä ystäviäsi, perheenjäseniäsi ja muita elämäsi ihmisiä lahjoittamaan rahaa muistelemispäivän rahastolle askeleistasi, joita otat kulkiessasi maailmalla.

Katsotaan, montako kertaa saamme kierrettyä maapallon, kun 10 miljoonaa partiotyttöä tekee yhteistyötä! Jokainen yhdessä ottamamme askel on askel kohti suojeltua planeettaa ja rauhaisaa tulevaisuutta.

Voitte toimia yhdessä ryhmänä, jotta varmasti saavutatte tavoitteenne!

Valmistelu & materiaalit

Haaste alkaa muistelemispäivänä 22.2.2023 ja päättyy Maan päivänä 22.4.2023. Tavoitteen saavuttamiseen on siis aikaa tasan kaksi kuukautta!

1. Voit asettaa itsellesi henkilökohtaisen päivätavoitteen. Sopiva tavoite olisi esimerkiksi 4 000 askelta päivässä, mikä on noin kolmen kilometrin matka. Jos päätätte suorittaa haasteen ryhmänä tai lippukuntana, asettakaa haasteellisempi tavoite! Vaihtoehtoisesti voitte päättää ryhmänä päivän, jolloin käytte kävelemässä ennen Maan päivää 22.4.
2. Voit kulkiessasi pyytää ihmisiltä lahjoituksia muistelemispäivän rahaston tukemiseksi.
3. Saatat myös kohdata ympäristössäsi jotain parannettavaa, kuten roskia läheisessä puistossa tai lähikadun, joka kaipaisi lisää vehreyttä. Tästä voisi saada kimmokkeen alueen kunnostamiseen: järjestä puistosiivous, mikä auttaisi saamaan askeleet täyteen, järjestä istutuspäivä ilmanlaadun parantamiseksi tai osallistu kansalaistiedehankkeeseen laskemalla ja kirjaamalla ylös eläinten tai kasvilajien määrää alueellasi.

Tämän haasteen voi suorittaa monella tavalla. Voit käydä kävelyllä kotisi lähellä, juosta läheisen puiston läpi tai vaikka patikoida tunturille. Löydä itsellesi paras toteutustapa!

4 Selvitä, miten pitkälle sinä tai ryhmäsi olette kävelleet, ja ilmoita kilometrimäärä WAGGGSille osoitteessa https://campfire.wagggs.org/worldthinkingday. Sivulta saat myös lisätietoa haasteesta ja siitä, miten pitkälle olemme yhdessä matkanneet kulkiessamme maailmalla.

5 Kulkiessamme ympäri maailmaa saamme avattua faktoja merkkipaaluista matkan varrella, kuten kiertävästä partikodistamme Kusafirista tai Ison Valliriutan suojelutyöstä.

6 Tarkkaile luonnollista ympäristöäsi ja löydä sieltä rauha. Ota valokuvia mielestäsi kauniista kohdista. Voit jakaa näitä innostaaksesi muita jatkamaan kävelyä, kerätäksesi varoja partiotyttöliikkeelle tai lisätäksesi tietousuutta tämän vuoden ympäristöteemasta.

Otetaan kaikki seuraava askel, ja suojellaan planeettamme ja rauhaisaa tulevaisuuttamme!

Maapallon ympärysmitta on 40 075,017 kilometriä. Maailman ympäri kävely vaatisi siis 66 miljoonaa askelta. Kirjaa ylös kulkemasi etäisyys, ja auta meitä kiertämään maailma, jotta tietoisuus muistelemispäivän rahastosta kasvaisi!

SAA PALKINTO KOVASTA TYÖSTÄSI! Jos voit, pyydä perhettäsi ja ystäviäsi lahjoittamaan, kun matkaat maailman ympäri 59 päivässä.

Älä unohda kirjata kävelysi tuloksia verkkoon haasteen päätyttyä! Se onnistuu täällä! Siellä voit myös jakaa kuvia kävelyiltäsi ja tarinoita paikallisesta luonnostasi.

ONNEKSI OLKOON!
Olet suorittanut vuoden 2023 muistelemispäivän aktiviteettipaketin!

Voit voittaa Maan päivän merkin kävelemällä pisimmän matkan tai keräämällä eniten varoja muistelemispäivän rahastoon. 100 pisintä matkaa ja suurinta lahjoitusta saavat Maan päivän merkin.

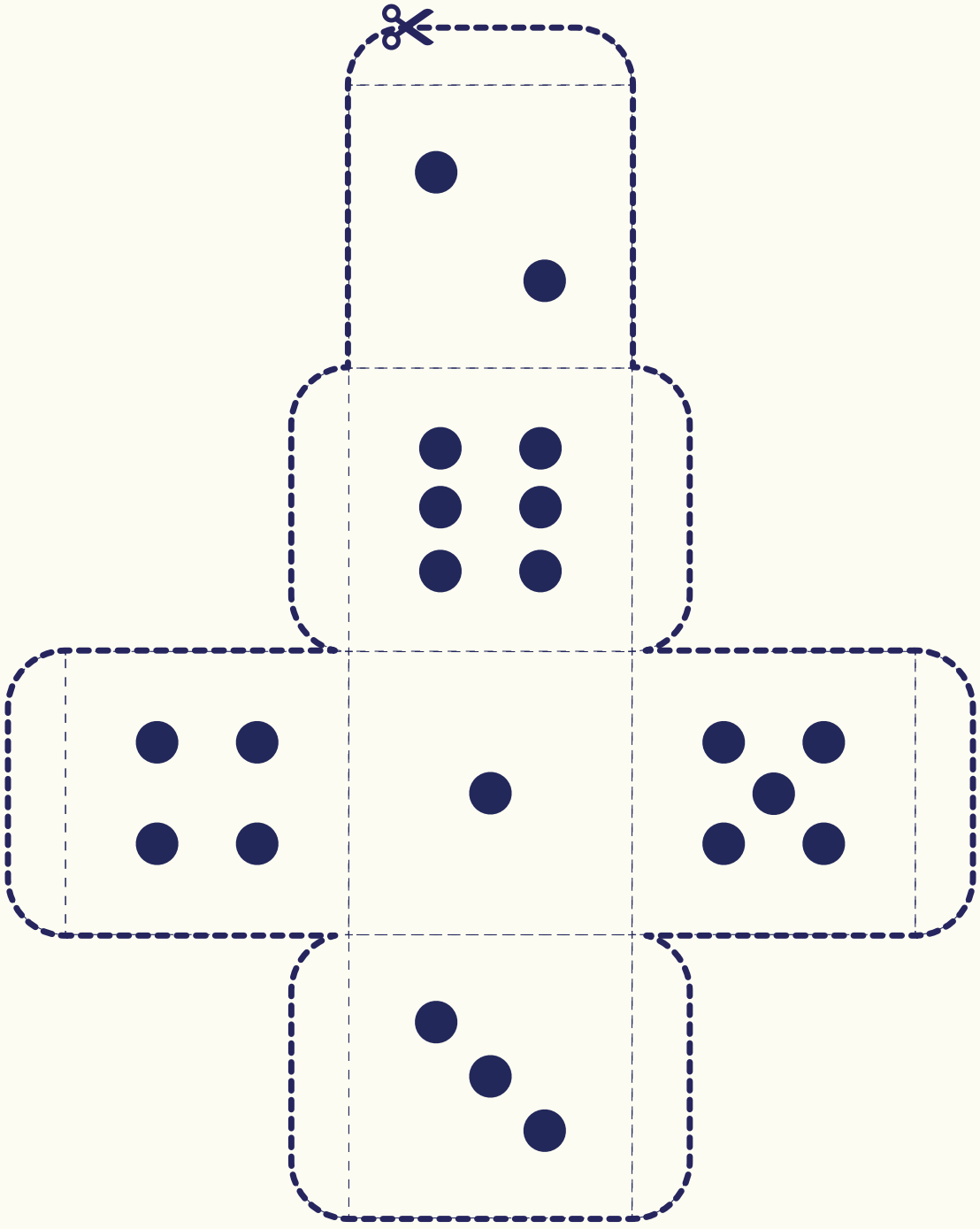
Liite

AKTIVITEETTI 2B

Noppa, jonka voi leikata irti ja käyttää, jos sellainen puuttuu

Leikkaa tummemman katkoviivan kohdalta

Taita katkoviivan kohdalta



Aktiviteetti 3

Nämä kuvat voidaan leikata irti ja asetella puutarhakollaasiksi aktiviteettia varten.

Leikkaa tumman katkoviivan kohdalta

Kiitokset

Erityiskiitos muistelemispäivän kirjoitusryhmälle heidän ideoistaan, luovuudestaan ja omistautuneesta työskentelystään tämän vuoden aktiviteettipaketin parissa:

Alyssa Meredith (USA)
Andrea Agapiou (Kypros)
Claire-Marie Pepper (Australia)
Verena Kunberger (Saksa)
Lynn Lynn Htaik (Myanmar)
Madeleine Perham (UK)
Amoako Lynda (Ghana)
Aleksandra Polesek (Puola)

Erityiskiitokset myös
Mel Reochille ja Elsa Cardonalle heidän hyödyllisestä panoksestaan, sekä Pax Lodgen vapaaehtoisille, jotka auttoivat aktiviteettien testaamisessa ja muokkaamisessa: Katie Saxby, Anna Scott, Clare Paske, Sarah Sprigg, Catriona Duffield, Grace Haycocks, Andrea Torres, Jenna Heleen, Judie Ndhlovu.

Toimittanut
Alyssa Meredith ja Josephine Oates (omaa sukua Davies)

Suunnittelu
Studio Ping Pong

World Association of Girl Guides and Girl Scouts
World Bureau,
12c Lyndhurst Road
London, NW3 5PQ
United Kingdom

Puhelin: +44 (0)20 7794 1181
Sähköposti: wtd@waggg.org
Verkkosivu: www.wagggs.org
www.worldthinkingday.org

Sosiaalinen media

Saadaksesi maailmanlaajuisia päivityksiä ja tietoa tilaisuuksista, seuraa tiliä @WAGGGSworld Instagramissa, Facebookssa ja Twitterissä.

Aluekohtaisia päivityksiä ja tietoa alueellisista tilaisuuksista saat tileiltä:
@africaregionswagggs
@wagggswhho
@ArabRegionWAGGGS
@AsiaPcificRegionWAGGGS
@europeregionwagggs