



SUDENPENNUT

VKO Aktiviteetti / Tapahtuma

- 35 Tervetuloa: Tiedän johtajieni ja laumani muiden jäsenten nimet, Tutustun lippukuntaani, Keksimme laumallemme nimen
- 36 Tervetuloa: Keksimme laumallemme kokouksen alku- ja loppumenot, Laadimme yhdessä laumallemme säännöt, Osallistun leikkiin, joka vahvistaa laumamme yhteishenkeä
- 37 Tervetuloa: Teen laumalleni tunnuksen, Askartelu: Teen läsnäolotaulun
- 38 Tervetuloa: Tutustun sudenpennun partioasuun, Tunnistan lippukuntani huivimerkin ja huivin
- 39 Koko perheen iltaretki, Luonnossa liikkuja: Teen laumani kanssa sieni- tai marjaretken
- 40 Tervetuloa: Osaan merimiessolmun ja käytän sitä partiohuivissani, [Osaan sudenpentujen lupauksen, tunnuksen sekä tervehdysten ja valmistaudun lupauksenantoon](#)
- 41 Luonnossa liikkuja: Osaan suojautua luonnon voimilta
- 41 Päiväretki lauantaina – Luonnossa liikkuja: Teemme laumani kanssa aistiretken. Tutustun jokamiehenoikeuksiin. Tiedän mitä saan ja en saa tehdä luonnossa.
- 42 SYYSLOMA (viikko riippuu kunnasta)
- 43 Luonnossa liikkuja: Ongin tai pilkin
- 44 Askartelu: Askartelemme kierrätysmateriaalia
- 45 Askartelu: Teen kynttilän. Taittelen paperista
- 46 Luonnossa liikkuja: Tunnen heikkojen jäiden tuntomerkkejä ja harjoittelen jäistä pelastamista
- 47 Askartelu: Teen koristeen
- 48 Omat nyyttäripikkujoulut, Teen kortin tai lahjan ystävälle.
- 49 Lippukunnan joulujuhla + lupauksenanto

35 Tervetuloa: Tiedän johtajieni ja laumani muiden jäsenten nimet, Tutustun lippukuntaani, Keksimme laumallemme nimen

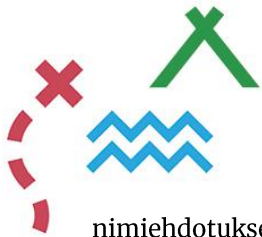
10 min: Lauma tapaa kolon pihassa. Akela esittäytyy. Tämän jälkeen lauma leikkii nimileikin, jossa uudet sudenpennut seisovat piirissä. Leikin aloittaja heittää pallon sille, kenen nimen haluaa oppia. Se, joka saa pallon, kertoo nimensä ja jatkaa leikkiä edelleen.

10 min: Lauma ratkoo palapelin, jonka akela on tehnyt tulostamalla lippukunnan tunnuksen ja liimaamalla sen kovalle taustapaperille.

10 min: Noita-akka Pompelipossa -leikki

Valitaan leikkijöistä yksi, josta tulee Pompelipossa. Hän menee viereiseen huoneeseen, apuvälineenä hänellä on huopa. Muut leikkijät liikkuvat vapaasti huoneessa. Kun noita-akka saapuu huoneeseen, huuta hän: "Noita-akka Pompelipossa tulee", tällöin leikkijät kyykistyvät maahan ja sulkevat silmänsä. Pompelipossa peittää jonkun leikkijän huovalla, muut saavat luvan saatuaan arvata, kuka on huovan alla peitettynä. Oikein arvanneesta tulee seuraava Pompelipossa.

20 min: Lauman nimen keksiminen: Mitä me muistutamme? Akela valitsee laumalle joukon nimiehdotuksia. Hyviä nimiehdotuksia ovat esimerkiksi eri eläinlajit. Akela antaa sudenpennuille eläinkirjan selattavaksi, jotta he voivat tutustua tarkemmin eri eläimiin. Sudenpennut voivat kuvien ja tekstien perusteella pohtia, mitä eläintä oma ryhmä eniten muistuttaa (esimerkiksi oravat ovat oman ryhmän lailla vikkeliä ja hyviä kiipeilemään puissa). Lauma päättää yhdessä, mikä nimi sopii parhaiten omalle ryhmälle nimeksi. Äänestyksen voi järjestää esimerkiksi käpyäänestyksellä. Jokaiselle



nimiehdotukselle nimetään oman ämpärinsä ja jokainen sudenpentu hakee yhden kävyn. Äänestysketkellä kukin sudenpentu käy viemässä käpynsä siihen ämpäriin, jonka nimelle hän haluaa äänensä antaa.

Akela jakaa sudenpennuille Sudenpennun jäljet – kirjat. Sudenpennut kirjoittavat kirjaan oman nimensä sekä lauman nimen.

5 min: Sudenpennut siivoavat kolon yhdessä johtajan kanssa.

5 min: Akela lukee myrskylyhdyn ääressä päätöstarinan lippukunnan tunnuksesta.

36 Tervetuloa: Keksimme laumallemme kokouksen alku- ja loppumenot, Laadimme yhdessä laumallemme säännöt, Osallistun leikkiin, joka vahvistaa laumamme yhteishenkeä

10 min: Alkuleikkinä vessanpyyttynattaa, jossa yksi tai kaksi vuorollaan valitaan hipaksi. Kun hippa saa kiinni, kiinniotettu asettu vessanpyyttymäiseen asentoon polvistumalla ja nostamalla toisen kätensä ylös. Kiinniotetun voi pelastaa "vetämällä vessan" eli käymällä vetämässä häntä kädestä. Nattaa on hyvä vaihtaa melko lyhyin väliajoin. Hölmönniminen leikki innostaa sudenpennut mukaan ja antaa kokemuksen yhteisestä hauskasta.

10min: Akela ohjaa sudenpentuja miettimään, mitkä voisivat olla hyvät alkumenot laumalle. Akela opettaa sudenpennuille Reilut pennut –laulun. Hän voi ehdottaa laulua alkumenoksi. Alkumenoihin voi kuulua myös lauman nimeen liittyvä huuto. Jos lauman nimi on esimerkiksi Sudet, voi huuto alkaa yhteisellä ulvonnalla ja johtajan käden laskiessa päättyä sanaan sudet. Uusien sudenpentujen voi olla hankala hahmottaa, minkälaiset alkumenot ylipäättään ovat hyvät, joten akelan kannattaa ohjata suunnittelua tarpeen mukaan vahvastikin. Hän voi osallistaa sudenpentuja esimerkiksi pitämällä eri vaiheista äänestyksiä, joiden avulla lauman omat menot valitaan.

Reilut pennut

Reilut pennut, sudenpennut jälleen koolla on.

Kohta nousee, varmaan nousee riemu kattohon.

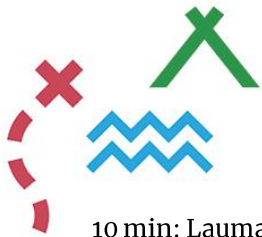
Laulu tää kun soipi, arvata jo voipi:

Reilut pennut, sudenpennut jälleen koolla on.

(Sävel: Ukko Nooa)

10 min: Lauman säännöt. Akela ohjeistaa sudenpennut pohtimaan, miksi sääntöjä tarvitaan. Kun lauma on hetken aikaa miettinyt, kertoo akela, että on aika miettiä omalle ryhmälle säännöt. Lapset saattavat laatia itselleen melko tiukkojakin sääntöjä, ja akelan vastuulla on, että säännöistä tulee realistisia. Sudenpennut ehdottavat usein sääntöjä "ei saa" -muodossa. Loputon "ei saa" -lista ei kuitenkaan ole toimiva. Sudenpentujen "ei saa" ehdotukset voidaan yhdessä kääntää myönteiseen muotoon esim. ei saa huutaa -> puhumme tilanteeseen sopivalla äänellä.

10 min: Lauma leikkii ilmapalloleikkiä, jossa yritetään yhdessä ryhmänä toimien pitää mahdollisimman monta ilmapalloa ilmassa samanaikaisesti. Sudenpennut liikkuvat vapaasti huoneessa/ulkona. Akela heittää ilmaan ilmapallon. Sudenpentujen on pidettävä ilmapalloa ilmassa mahdollisimman pitkään antamalla sille lisää vauhtia, kun se meinaa pudota maahan. Sama sudenpentu ei saa koskea ilmapalloon kahta kertaa peräkkäin. Peliin saadaan haastetta lisäämällä ilmassa olevien ilmapallojen määrää tai sopimalla, että ilmapalloon saa koskea vain esimerkiksi päällään. Kun ilmapalloja on liikkeellä monta, voidaan ottaa aikaa kauanko menee, että ilmapallo pääsee putoamaan maahan viidesti.



10 min: Lauma kokoaa säännöt yhteiseksi seinätauluksi. Sudenpentujen joukosta löytyy usein kirjoitustaitoisia lapsia ja jokainen osaa kirjoittaa oman osuutensa johtajan kirjoittamasta mallista. Kukin sudenpentu allekirjoittaa taulun. Allekirjoitus voidaan tehdä myös painamalla peukalonjälki tauluun. Lopuksi kolotila siivotaan yhdessä ja sääntötaulu kiinnitetään seinään.

5 min: Loppumenoihin tutustuminen. Akela esittelee sudenpennuille lippukunnan perinteiset loppumenot. Monissa lippukunnissa kokous päättyy aina sisaruspiiriin. Sudenpennut harjoittelevat kertaalleen valittua loppumenoa ja sen jälkeen on oikean hiljentymisen vuoro.

5 min: Loppumenot: Lauma asettuu sisaruspiiriin. Iltatarinaksi akela kertoo itse keksimänsä tarinan samannimisestä laumasta, jossa ei kaikki menekään ihan niin kuin omassa laumassa on sovittu. Sudenpentujen pitää reagoida aina, kun tarinan lauma toimii oman lauman sääntöjen vastaisesti. Koska kyseessä on hiljentyminen, voi reagointi olla esimerkiksi peukulla alaspäin osoittaminen. Lopuksi lauma tekee sisaruspiiriin.

37 Tervetuloa: Teen laumalleni tunnuksen, Askartelu: Teen läsnäolotaulun

5 min: Alkuleikkinä nimihippa: Vapaaehtoinen sudenpentu valitaan natakksi. Hänen tehtävänsä on jahdata määrättyllä alueella muita. Muut leikkijät juoksevat häntä karkuun. Turvassa on aina kun menee kyykkyyyn ja huutaa jonkun laumakaverin nimen. Jos leikkijä huutaa vahingossa hipan nimen, jää hän välittömästi hipaksi.

5 min: Alkumenot lauman tapaan

15 min: Jokainen sudenpentu painaa oman kankaisen ruokailuvälinepussin lauman tunnuksella. Kangaskasseja voi ostaa valmiina.

10 min: Leikki: Kisapallo: Leikkijät seisovat piirissä selkä keskustaan päin. Leikin aloittaja antaa pallon seuraavan käteen ja lähtee itse juoksemaan vastakkaiseen suuntaan. Pallon on kuljettava jokaisen käsien kautta. Juoksija yrittää ehtiä omalle paikalleen ennen palloa. Jos hän ehtii, joutuu se, jolla on pallo kädessään seuraavaksi kiertäjäksi.

15 min: Erilaisia huiveja. Akela on ottanut mukaansa kokoukseen joukon erilaisia partiohuiveja. Mukana voi olla leirihuiveja tai eri lippukuntien huiveja. Sudenpentujen tehtävänä on löytää huivijoukosta lippukunnan oma huivi. Kun huivi on löydetty, akela voi kysyä, mistä sudenpennut tiesivät juuri sen olevan lippukunnan huivi. Samalla sudenpennut piirtävät Sudenpennun jäljet -kirjaan oman lippukunnan huivin ja huivimerkin ja värittävät kuvan.

10 min: Lauma leikkii Kimin leikkiä sudenpentuikäkauden merkeillä ja tunnuksilla. Kimin leikissä tavarat levitetään pöydälle ja niitä saa katsoa hetken aikaan. Muiden peittäessä silmänsä yksi leikkijöistä ottaa yhden tavaroista pois pöydältä. Muiden tehtävänä on keksiä, mikä tavara puuttuu. Mukaan leikkiin kannattaa ottaa merkkejä lisäksi esimerkiksi partiohuivi, lippukunnan huivimerkki, väiski ja partiovyö, jotta myös ne tulevat pennuille tutuksi.

5 min: Lauman loppumenot. Iltatarinaksi akela voi kertoa jonkin perinteisen kansansadun, vaikkapa Jänis Vemmelsäären seikkailuista.



SUDENPENNUT

VKO Aktiviteetti / Tapahtuma

- 2 Kotikokki: Valmistetaan herkulliset voileivät ja syön ne ja Ymmärrän siisteyden merkityksen
 - Kotitehtävä: Valmistetaan perheelleni aamupalan, välipalan tai iltapalan
- 3 Kotikokki: Valmistetaan laumani kanssa aterian ja syömmme sen ja Opin kattamaan pöydän ja tunnen hyvät pöytätavat
- 4 Pulkkamäkeen
- 5 Partioperinne: Tutustun Kimin tarinaan ja teen laumani kanssa Kimin kokeita.
- 6 Kotikokki: Leivon laumani kanssa ja Tutustun ruoanlaitossa käytettäviin mittoihin ja keittiövälineisiin
- 7 Partioperinne: Tutustun Pyhän Yrjön ja B-P:n tarinaan ja Opin tuntemaan tavallisimmat partiotavat
- 8/ 9/ 10 Hiihtoloma
- 9 Partioperinne: Tiedän mikä muistelemispäivä on ja osallistun muistelemispäiväjuhlaan. Partioperinne: Tutustun muiden maiden partiotapoihin.
- 10 Maailma: Järjestän yhdessä laumani kanssa kansainvälisen illan toiselle laumalle. Teen laumani kanssa kollaasin tai näytelmän jonkin maan lasten elämästä.
- 11 Maailma: Järjestän yhdessä laumani kanssa kansainvälisen illan toiselle laumalle.
- 12 Yöretki, ei viikkokokousta. Maailma: Maistelemme laumani kanssa eri kulttuurien makuja. Tutustun maailmanmusiikkiin. Tutustun Suomessa asuvaan maahanmuuttajaan.
- 13 Maailma: Ymmärrän, että ihmiset ovat erilaisia, mutta samanarvoisia.
- 14 Lemmikki: Tutustun lemmikkieläimen hoitoon. Tiedän, mitä on eläinallergia ja kuinka se pitää huomioida.
- 15 Lemmikki: Vierailen lemmikkieläinkaupassa, maatilalla tai eläintarhassa. Tutustun maamme yleisimpiin kotieläimiin
- 16 Partioperinne: Tutustun partiopukeutumiseen ja opin tunnistamaan sudenpennun partiomerkit
- 17 Partioviikko: Ei viikkokokousta. Osallistutaan Kirkkopyhään tai lippukunnan yrjöpäiväjuhlaan
- 18 Lemmikki: Teen ohjeet lemmikkieläimen hoidosta ja esittelen ohjeet laumalleni.
- 19 Lemmikki: Vierailen lemmikkieläinkaupassa, maatilalla tai eläintarhassa. Tutustun eksoottisiin lemmikkieläimiin.
- 20 Kevään päätösnyttarit